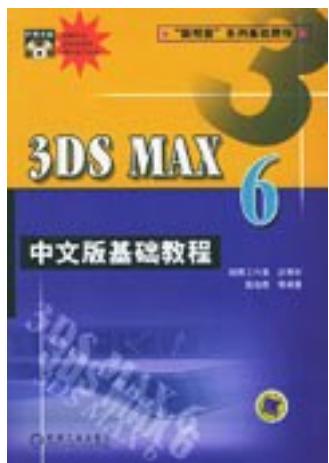


3DS MAX6中文版基础教程



[3DS MAX6中文版基础教程 下载链接1](#)

著者:高培森

出版者:第1版 (2005年8月1日)

出版时间:2005-1

装帧:平装

isbn:9787111159810

本书由浅入深地介绍了3DS

MAX6的使用方法和操作技巧, 共分14章, 分别介绍了模型的创建、模型的修改、NURB S曲线和粒子系统的应用、简单材质和复合材质的创建、灯光和相机的使用、渲染与环境、基本动画的创建、层次和运动以及动画的后期制作等内容。其中, 每一章中都穿插有相关练习供用户参考和理解, 同时, 在每章的最后还包含有测试题, 目的是希望用户能够对所学知识愉快地消化和吸收。

全书语言通俗易懂、内容全面、重点突出, 操作性强, 适合广大三维与动画初学者使用, 也可作为各职业学院及相关领域的教材使用。

作者介绍:

目录:

[3DS MAX6中文版基础教程 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX6中文版基础教程 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX6中文版基础教程 下载链接1](#)