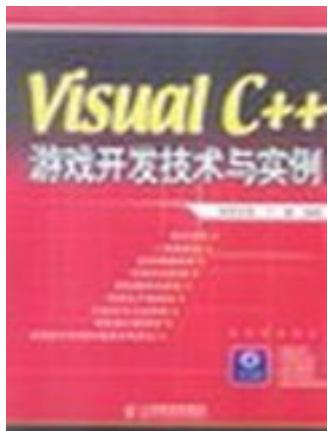


Visual C++游戏开发技术与实例



[Visual C++游戏开发技术与实例_下载链接1](#)

著者:丁展编

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2005-2

装帧:平装

isbn:9787115130235

本书是一本介绍利用Visual C++进行游戏开发的书籍，能够帮助读者快速掌握游戏开发环境、流程、关键制作技术和相关算法。书中主要涵盖了游戏架构设计、2D游戏开发、网络游戏开发、3D游戏开发、游戏设计和图形图像常用算法等方面的内容。

书中涉及的主要实例包括冒险屠宰场游戏、入侵者游戏、赛车游戏、网络五子棋游戏、网络台球游戏、对战坦克大战和面包圈大战游戏(Donuts4)等，内容全面且丰富。

书中附带的光盘提供了每个实例的完整的源代码，方便读者举一反三，开发出适合自己的游戏项目。

本书适合于有一定C/C++编程基础的游戏开发爱好者，对于有经验的游戏开发人员也有较高的参考价值。

作者介绍:

目录:

[Visual C++游戏开发技术与实例_下载链接1](#)

标签

游戏开发,visual

游戏开发

programming

C++

评论

[Visual C++游戏开发技术与实例_下载链接1](#)

书评

[Visual C++游戏开发技术与实例_下载链接1](#)