

专家系统原理与编程



[专家系统原理与编程_下载链接1](#)

著者:Joseph Giarratano

出版者:机械工业出版社

出版时间:2000-5-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787111075813

作者介绍:

目录: 第一章 专家系统导论
第二章 知识的表示
第三章 推理方法
第四章 不确定性推理
第五章 不精确推理
第六章 专家系统设计
第七章 CLIPS介绍
第八章 模式匹配
第九章 高级模式匹配
第十章 模块化设计和执行控制
· · · · · (收起)

[专家系统原理与编程_下载链接1](#)

标签

人工智能

专家系统

计算机

规则引擎

技术

评论

这学期在学习专家系统。。。がんばって。。。。

[专家系统原理与编程_下载链接1](#)

书评

1. 专家系统是人工智能领域比较成功的一个分支，用知识库来模拟人类专家的经验
2. 读了两年吧，当然读了好几遍，对实际工作作用非常大。那是做商业规则引擎的时候。
3. 现在IBM ilog JRules, Drools, FICO Blaze, 还有许多 workflow 及决策系统的原理，都是专家系统这方面来的。...

[专家系统原理与编程_下载链接1](#)