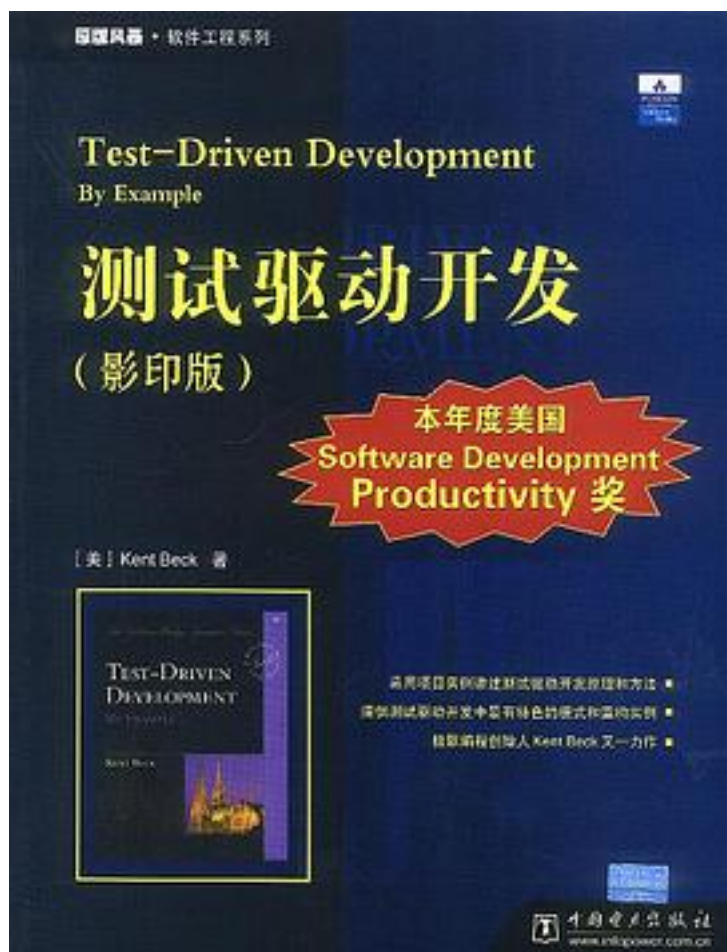


# 测试驱动开发



[测试驱动开发\\_下载链接1](#)

著者:Kent Beck

出版者:中国电力出版社

出版时间:2003-8-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787508314013

作者介绍:

目录:

[测试驱动开发\\_下载链接1](#)

## 标签

TDD

敏捷开发

软件开发

软件工程

软件测试

计算机

agile

编程

## 评论

kent书，读起来，总是感觉没有Bob大叔和Martin Fowler的来的畅爽...，不过，作为JUnit的作者和XP的创始人，这本书也是实践敏捷和TDD的必读书目之一。

-----  
必读啊，而且有些例子可以做一下。Dive into Python里面也有例子，不错，建议实践一下。

-----  
测试驱动开发的经典入门书，学习极限编程的必读书之一。

-----  
非常棒的一本书，测试驱动是一本关于开发方法学的书。绝对让你有全新的认识！大师的作品值得一读！

-----  
TDD 适合程序初学者，是一种职业素养。  
当程序员成熟起来后，TDD就显得腐朽不堪了。翻译的真是好

-----  
经典

-----  
结合最近写junit，感觉测试有那么点感觉了

-----  
测试驱动开发不是万能的，但是如果你觉得TDD能真正提升你的编码效率与质量，那就去使用。如果你是个经常靠撞大运编程的程序员，那么什么开发方法都拯救不了你，TDD尤甚，甚至会成为你的理由。

-----  
彻底改变了编程体验的一本书

-----  
读的是中文版...

-----  
TDD的经典书籍，看看大师怎么编程的吧。

-----  
TDD应该是设计的王道，无论大小，最近在做tldcache，因为需要对compiler的理解，本来已经写完了的cache，却因为和compiler的框架不付，无法找到intercept point

-----  
挺不错的

-----  
看了前几个章节，过于琐碎了。

-----  
居然读过

-----  
测试驱动的布道书，但靠这本书掌握测试驱动还不够

-----  
读到最后有点看不懂了

-----  
测试驱动开发，理念很清楚，但如何在项目中落实，比如GUI的测试用例如何完成，测试用例占用的工时，如何说服老板去多投入人力和时间

-----  
已经绝版了，只能买到复印版

-----  
这本书没有太多涉及团队管理、流程管理方面，对主要思想和运用方法讲解起来比较简单。开始几章用例子来讲解就安排的很不错，非常通俗易懂。后面弄出来这样那样的模式很牵强，倒不如作者将自己多年的TDD实践经验进行总结、整理，针对各个点配合一些实际场景进行讲解说明，比使用模式的方式要好。另外一点在实际项目中，如何从一开始在团队中实施TDD流程，以TDD思想进行分析以及任务分解，督促团队成员以TDD进行开发，这一整体面的东西书中并没有讲到，是一个缺憾

-----  
[测试驱动开发\\_下载链接1](#)

## 书评

从来没有一本书如此大影响我，这本书对我的影响有两个。

一、改变了我写程序的方法。不仅立即(一周)而且可能永远改变了我写程序的习惯。

二、让我开始学习和写python程序。

这是一本天才写的书，开创了新的软件方法论。这是一本200页的薄书，但以前所有软件工程的几十万页的书...

-----  
这本书的作者是“极限编程”之父Kent

Beck，书写得很薄，每一章都只有几页的长度。这就好像用TDD方法写出的代码般，每一个单元都是精巧明快的，使得人们很容易读懂，也使人们更有意愿将其读懂(短的文章更能激发人们的阅读欲望，不是吗？)。加之作者的笔调也十分轻松，这种小薄...

-----  
kent back写的书一向很薄，薄但是都是干货，在这个资讯爆炸的年代，的确节省了大家无数的时间，测试驱动开发是一本非常厉害的书，作为测试驱动开发这一开发模式几乎颠覆了我们已有的开发模式，而要掌握或者领悟这项开发技术却需要经过严格的实战，非简单的看看书就行的。虽然我...

-----  
真不知道出版社怎么选的译者。一本200页的书动用了10来个译者。。。整个翻得就是惨不忍睹糟蹋了一本好书。。建议看原版。。。

-----  
关于测试驱动开发有很多谬论和误解。关于这点的澄清永远没有尽头，就像任何其他的方法一样，所谓正解和误解都是相伴而生的。而本书是总结这个在开发社团里面实践经验的开山之作，关于他的评价是，误解的不想读，不误解的也不愿意读，前者是因为已经有误解的心态对于这种小题目...

-----  
秉承《重构》的风格，该书也是同样的冗长和繁复，说了为了再现真实的代码。以前，或许我会同意，但是现在已经受不了了。如果电影院不是放大片，而是如现实生活一般

平淡的镜头，你还会去看么？同样，文学作品即便是基于生活，也是经过提炼，浓缩和升华的。所以，我已经没有耐心...

-----  
测试先行，小步迭代，不断重构，持续集成。XP在组里（就3个人）实施不容易，自己先做点力所能及的吧，就看了《TDD》，可不巧的是目前做的项目是Swing开发的桌面工具，这可是偶做的第一个项目啊，该怎么测试先行呢？看了看marathon，Abbot，JFCUnit的文档，搜了点Winrunner的资...

-----  
思想很好，传统开发模式下顾问、项目经理管需求，资深开发者、设计者进行分析设计，程序员负责开发，一方面带来项目管理、项目风险诸多问题，另一方面也造就大量"不负责任"的程序员，妨碍程序员综合能力的提升、思维和视角的拓展。TDD下程序员直接面对需求、用例，参与设计，以...

-----  
Kent Beck关于TDD的名言：  
测试驱动开发非常适合那些对代码情有独钟的呆子们。我年轻时软件工程生活的一项最令人痛楚的事情就是满怀热情的开始一个项目，然后看着代码随着时间的流失逐渐腐烂。一年后我只想丢掉已经变味的代码，转到开发别的项目中去。测试驱动开发能让...

-----  
弱弱的看了几十页，TDD那种对细节的严格把持的精神，却只有靠看上面的测试例子去YY。不知道为什么翻出来的书看着让人这么费劲。我建议找个别的什么出版社再翻译一个版本吧，不然真的只有看原版了。。。。

-----  
最近开发了两周的项目上线了（对，又是开源项目改吧改吧就上线了）  
开发任务突然没有了，而我，每天却要写日报，所以我又想起了多年前的愿望，试一试怎么写测试。这样日报也有的写，还可以提高项目的单元测试率，面试的时候还能说为一个开源项目提供过commit，美滋滋...

-----  
译者又给我们带来一种软件开发方式。以测试作为软件开发的驱动。  
作者以货币转换实例，从简入深逐步讲解测试驱动开发方式的概念、优势与设计方法等方面知识；用xUnit框架，展示测试工具在开发过程中的关键之处。值得学习学习。

-----  
本想直接写短评，发现字数写不下，故记录在此：  
花了两个小时快速的读完了，留下印象的是在前言里写的TDD两个原则：不要重写代码

，除非test  
failed；去除重复设计，优化代码结构。以及“不要过多的设计，只要满足test  
pass即可” -- 当现有设计不满足新功能时（即新的test fail...

-----  
以往我们设计软件更多是凭借经验，但是这本书给我们一个视角使得我们的设计不仅仅是基于经验，而是通过一种有效的方法论来有效的改进设计。这本书里面的实例虽然简单，但是却非常好的展示了完整的过程。推进测试驱动开发可以在得到优秀的设计同时也确保软件质量，结合当前开发...

-----  
测试驱动开发是否是软件开发的银弹，答案是否定的，但是其作用是值得重视的。现在的有一种趋势是弱化设计驱动，设计尽量简单，设计范围尽量减少。在“测试驱动”过程中重构，深化设计，验证结果。这是不是有效率呢？是不是符合软件开发实际呢？还是件需要思考的事情。如何...

-----  
很好的书，从简至深。大师级力作，极力推荐~~  
本书不仅介绍了TDD的概念、优势与设计方法，并逐步深入到解决复杂问题的方式；细致讲解了如何在编写程序代码前编写自动化测试，如何先塑造一个设计再通过重构逐渐添加设计上的构思，如何为更复杂的逻辑创建测试等。让你迅速掌握，...

-----  
连PhD都能直译成"哲学博士"...google翻译都不会犯这样的错误,失望 其它的不多说了生硬的词语,不通畅的语句,费解! 怎么能对的起Kent大神的好书啊!!

-----  
If I get stuck and I don't know how a complex algorithm should work I'll write a test for an error case. Then I'll write a test for the simplest non-error case I can think of and return a hard coded value. Then I'll write another test case and see if I ...

-----  
[测试驱动开发\\_下载链接1](#)