

Computer Systems



[Computer Systems_下载链接1](#)

著者:Randal E. Bryant

出版者:Prentice Hall

出版时间:2002-8-23

装帧:精装

isbn:9780130340740

This book explains the important and enduring concepts underlying all computer systems, and shows the concrete ways that these ideas affect the correctness, performance, and utility of application programs. The book's concrete and hands-on approach will help readers understand what is going on "under the hood" of a computer system. This book focuses on the key concepts of basic network programming, program structure and execution, running programs on a system, and interaction and communication between programs. For anyone interested in computer organization and architecture as well as computer systems.

作者介绍:

Randal E. Bryant 1973年获得密歇根大学 (University of Michigan) 学士学位，随即就读麻省理工学院 (Massachusetts Institute of Technology) 的研究生院，并在1981年获计算机博士学位。他在加州理工学院 (California Institute of Technology) 做了三年助教，从1984年至今一直是卡内基梅隆大学 (Carnegie Mellon) 的教师。他现在是计算机科学的主任级教授和计算机科学系的系主任。他同时

还受邀于电子和计算机工程系。

他从事本科和研究生计算机系统方面课程的教学超过20年。在讲授计算机体系结构课程多年后，他开始把关注点从如何设计计算机转移到程序员如何在更好地了解系统的情况下编写出更有效和更可靠的程序。他和O' Hallaron教授一起在卡内基梅隆大学开设了“计算机系统导论”课程，那便是此书的基础。他还教授一些算法和编程方面的课程。

Bryant教授的研究涉及帮助硬件设计者验证其系统正确性的软件工具的设计。其中，包括几种类型的模拟器，以及用数学方法来证明设计正确性的形式化验证工具。他发表了100多篇技术论文。包括Intel、Motorola、IBM和Fujitsu在内的主要计算机制造商都使用他的研究成果。他还因他的研究获得过数项大奖。其中包括Semiconductor Research Corporation颁发的两个发明荣誉奖和一个技术成就奖，美国计算机学会（Association for Computer

Machinery, ACM）颁发的Kanellakis理论与实践奖，还有电气和电子工程师协会（Institute of Electrical and Electronics Engineers, IEEE）授予的W. R. G. Baker奖和50年金质奖章（a Golden Jubilee Medal）。他同时是ACM和IEEE的院士。

David R. O' Hallaron 1986年在维吉尼亚大学（University of Virginia）获得计算机科学的博士学位。在通用电气工作一段时间后，于1989年作为系统科学家成为卡内基梅隆大学的教员。他目前是计算机科学系和电子及计算机工程系的副教授。

他教授一些本科生和研究生的计算机系统方面的课程，例如计算机体系结构、计算机系统绪论、并行处理器设计和Internet服务。和Bryant教授一起，他开设了“计算机系统导论”课程，那便是此书的基础。

O' Hallaron教授和他的学生从事计算机系统领域的研究。特别的，他们开发了一些软件系统，帮助科学家和工程师在计算机上模拟自然界。其中最著名的是Quake项目，一群计算机科学家、土木工程师和地震学家致力于在强烈地震中预测大地运动的能力，这些强烈地震包括南加洲、古巴、日本、墨西哥和新西兰的大地震。同Quake项目中其它人员一起，他获得了CMU计算机科学院颁发的Allen

Newell优秀研究奖章。他为Quake项目创立的基准程序，183.equake，被SPEC（Standards Performance Evaluation Corporation）选入非常有影响的SPEC CPU和OMP（Open Mp）基准程序包中。

目录:

[Computer Systems 下载链接1](#)

标签

计算机

计算机科学

计算机体系结构

programming

经典

编程

CS

architecture

评论

真的很棒，虽然没读完，不过读的部分受益匪浅

唉

英文版的阅读确实很慢

不错，但是不再保留这本书。不是这本书写的不好，而是喜欢看分类更细的几本书

二进制炸弹那个我喜欢……

花了近5个月时间，只能说是惊鸿一瞥。

|大二 计算机科学经典

好长长长长长长长啊，总算看完了

程序如何运行的原理及其他书是好书，不过说的东西我都知道了，也就不看下去了

107 + 110 的教材

computer system

神作

慢慢的才意识到这本书的伟大之处

非常不错的一本书

15213!

经典

怀念啊。

这个学期用的教材，相当不错的一本书。

足够详细~新版还有64位i7和SSD的内容

读过中文版的大半。

[Computer Systems 下载链接1](#)

书评

CMU是全美以至全球公认的CS最猛的大学之一，没办法，作为CS的发源地，再加上三位神一样的人先后在此任教：Alan Perlis (CS它祖宗+第一届Turing奖获得者)、Allen Newell (AI缔造者+Turing奖获得者) 和Herbert Simon (AI缔造者+Turing奖获得者+Nobel经济学奖获得者，当代的L...

最新课程：2014年6月30日这门课在Coursera开始第二季，地址<https://www.coursera.org/course/hwswinterface>，请大家及时关注
如果你觉得这本书过于厚重担心看不下来的话，不妨跟着coursera的Hardware/Software Interface这门课程去听一听。这本书虽然是这门课的超集，但是其中...

Chapter 1 A Tour of Computer System 一个对计算机系统总体的介绍，简单明了。应试
★★★：可能在笔试中会有一些整体上的概念题。修炼 ★：属于计算机最基本的概念。

上个星期终于把csapp看完了。

我买的是中文版的，因为除了貌似评价不错以外，由于涉及到些自己不了解的底层东西，怕是看英文会云里雾里。现在看来，大概不能算是个优点，但是的确能够加快我的看书速度，否则一星期还真不大可能把这书搞定。

对csapp慕名已久，主要在于据说这本...

第一次在豆瓣上发东西，呵呵～

本学期选了汇编程序设计，实际上就是用这本CSAPP当教材了。作者是CMU计算机系主

任，该门课的经典地位应该和MIT的SICP差不多吧（也在这学期选了～）。最初只是想混学分，结果上了之后才发觉这门课是如此强大。我们老师也将CMU原配的几个Lab作业...

这本书的中译名为“深入理解计算机系统”，有一定的问题。如果直译原书名，应该是类似于“以程序员的视角理解计算机系统”。可能在国内看来，这是讲系统的，用C和汇编语言的，因此很“深入”。事实上，这是一本入门级别的书，这本书其实并不“深入”，它谈论的内容还是相对比较...

CMU和ICS的课号为213，然后他的courseweb在这:

<http://www.cs.cmu.edu/~213/index.html>

里面有CMU往年的CS213的所有exam资料和答案:

<http://www.cs.cmu.edu/~213/exams.html> 还有另外一个资源是:

<http://www.cs.cmu.edu/~213/lectures/> 这里是FTP服务器，提供所有CS213的slide...

如果计算机科学只能带走一本书的话，我选择这本。

这是本很有趣的书，了解计算机底层技术是件极富挑战同趣味的事情，这样的书籍给人带来极大乐趣。个人认为这样的书籍，计科专业的本科学生越早接触越好，它会让你比别人更早拥有一个系统的计算机知识，更能触类旁通。如果想从事...

这本书是很好的书，我认为只要是工作中涉及编程工作的同学都要必须要熟读的书。我之前看过第二版，没看完。后来发现有第三版了，我就从网上找来一本二手的，重新从头认真读，现在读完了前5章，简单说一下。

跟之前的中文版第二版相比，这本第三版的印刷质量和纸张都有很大进步...

这是一本多么伟大的书籍！我希望我曾去过卡耐基梅隆大学并参加这门课程。这本书是卡耐基梅隆大学的教授在讲授计算机系统课程后的几年时间里写的。从程序员的观点看（作为标题来说更为恰当），这本书涵盖了广泛的主题范围，包括操作系统，编译器，计算机系统结构，集级编程，内...

直到今天，大体上看完了这本书，空过了其中四章。因为它们说的是比较以Unix为基础的技术或者是网络技术或者比较深入地讨论了某些细节。它们分别是第八章，异常控制流，第九

章,测量程序执行时间,第十二章,网络编程,第十三章,并发编程.花了大约四十天,除了其中有些日子,应该是实实...

这本书的中文版是从原书第二版翻译的, 第二版是2001年出版的。

这本书是基于IA32架构的, 而目前大部分的计算机都是基于x86_64的, 如果你已经身经百战见得多了可能并不在意这些区别, 但是要是初学的话发现自己电脑上跑出来的效果和书上相差比较大还是会很懵逼的。这本书第三...

注: 图片无法显示, 请参考:

<http://www.cnblogs.com/remlostime/archive/2011/04/10/2011914.html>

最近在上金博的《计算机原理》。为什么说是最值得上的课, 原因有二。

一者, 教材是CMU的人写的久负盛名的《Computer Systems: A Programmer's Perspective》 (<http://book.do...>

越来越觉得, 这本书的价值远远超过我网购总价 84 元。

翻译、印刷、排版、纸张等等都非常地好, 远比第一版好多了。

它使我一点点地明白了以前未知的、理解模糊的重要知识点。这学期刚好在上“计算机系统结构”这门课, 用的是张晨曦老师的教材, 主任一直夸这本教材是目前国内...

刚读完这本书. 感觉很像是计算机导论

将计算机与硬件相关的入门知识都笼统的介绍了一下 讲解了他们怎么用

如果有数学基础 例如数学物理生物等立刻专业的同学, 看完这本书再看看组成原理

体系结构 编译原理 还有汇编语言和操作系统原理,

计算机底层的基础知识就已经非常足够了 ...

作为一名计算机程序员, 如果缺乏对计算机的层次理解, 那么其基本素养是值得怀疑的, 其思考基础是有欠缺的。

当我们沉浸这样或者那样的编程教程里, 沉浸在大量的语法架构之中的时候, 反而常常因为这样或者那样一门复杂的技术而忘记计算机系统的构成其本身。

也是一个偶然的机会才在别人的书桌上随便翻开看看的。结果一发不可收拾, 现在自己花了RMB72购入囊中, 列入珍藏的书目中了。正如英文的原名所叙述的, from a

programmer's perspective,
故名思义，就是从程序员的视角来看待一个计算机系统。现有的一些计算机原理书，往往过于偏...

英文名：Computer Systems : A Programmer's Perspective 作者：【美】Randal E.Bryant、David O'Hallaron 序言 第1章 计算机系统漫游
计算机系统是由硬件和系统软件组成的，它们共同协作以运行应用程序。计算机内部的信息被表示为一组组的位，它们依据不同的上下文又有...

[Computer Systems 下载链接1](#)