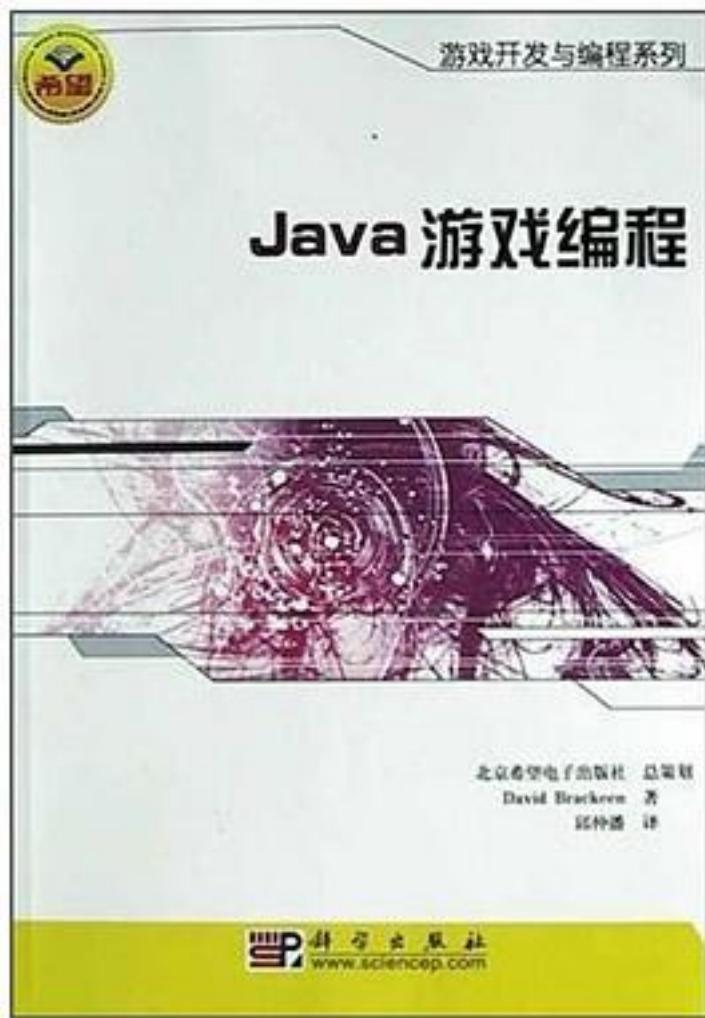


# Java游戏编程



[Java游戏编程 下载链接1](#)

著者:David Brackeen

出版者:科学出版社

出版时间:2004-6-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787030129420

《Java游戏编程》面向游戏开发人员及广大游戏编程爱好者，同时，也是大专院校相关

专业师生的有力参考。《Java游戏编程》配套光盘内容为书中实例源代码。

作者介绍:

目录: 第一部分 Java游戏基础

第1章 Java线程

第2章 二维图形与动画

第3章 交互性与用户界面

第4章 声效与音乐

第5章 创建二维平台游戏

第6章 多人游戏

第二部分 三维图形与高级技术

第7章 三维图形

第8章 纹理贴图与照明

第9章 三维对象

第10章 用BSP树管理三维视景

第11章 碰撞探测

.....

第三部分 调整与完成游戏

.....

• • • • • (收起)

[Java游戏编程](#) [下载链接1](#)

标签

Java

game

游戏

游戏编程

python

C++

C

## 评论

早该读读了，做自己的游戏！3D部分未读，欠着先

---

[Java游戏编程 下载链接1](#)

## 书评

---

[Java游戏编程 下载链接1](#)