

# UML基础、案例与应用



[UML基础、案例与应用\\_下载链接1](#)

著者:施穆勒

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2004-7-1

装帧:简装本

isbn:9787115123350

本书教读者循序渐进地、系统地学习UML基础知识和应用技术。和前一版相比，本书内

容根据UML 2.0进行了补充和更新，随书光盘包含了建模工具Poseidon的试用版。全书分为三部分24章。第一部分“基础知识”包括第1章到第15章，主要是介绍UML语言的基础知识以及面向对象的概念和思想，还简单介绍了UML在开发过程的应用方法。第二部分“学习案例”包括第16章到第22章，结合实例详细分析了UML的应用方法与技巧，还介绍了UML在热点领域设计模式中的应用。第三部分“高级应用”包括最后两章，先是运用UML来描述设计模式和嵌入式系统，然后讨论UML在其他领域的应用前景。附录给出了每章的小测验答案，介绍了使用Microsoft Visio专业版绘制常用UML图的方法步骤，还对常用UML图进行了总结。本书适用于从事面向对象软件开发的软件工程人员，也特别适合UML的初中级学习者。

作者介绍:

目录: 第一部分 基础知识第1章 UML简介 3第2章 理解面向对象 20第3章 运用面向对象 31第4章 关系 41第5章 聚集、组成、接口和实现 53第6章 介绍用例 61第7章 用例图 68第8章 状态图 81第9章 顺序图 90第10章 协作图 106第11章 活动图 117第12章 构件图 133第13章 部署图 144第14章 理解包和UML语言基础 152第15章 在开发过程中运用UML 169第二部分 学习案例第16章 学习案例介绍 181第17章 领域分析 193第18章 收集系统需求 209第19章 开发用例 222第20章 交互 232第21章 设计外观、感觉和部署 241第22章 理解设计模式 252第三部分 高级应用第23章 嵌入式系统建模 265第24章 描绘UML的未来 280第四部分 附录附录A 小测验答案 295附录B UML建模工具 304附录C UML图总结 322

• • • • • (收起)

[UML基础、案例与应用\\_下载链接1](#)

## 标签

UML

产品经理

软件工程

逻辑

互联网

软件设计

编程

设计

## 评论

04年买的书，不时拿出来参考一下，本书遵循UML 2.0。

-----  
很好的入门读物，建议做了两年以上开发的程序员都读一下。

-----  
挺适合初学者的

-----  
好书。

-----  
这本书主要由两部分组成。第一部分介绍UML的语法规则，比较枯燥，而UML各自线条的样式又不一样且只有细微的差别，这本书的行文结构不能让读者很清晰地了解到他们之间的区别，总体来说表达得也足够清晰。第二部分是由一个餐厅的业务开始展开如何把现实中的业务通过UML工具进行建模，讲得很细，为了兼顾描述的准确性，翻译的时候，图里面的文字保留了英文。还好只是一些简单的单词，不难看懂，但需要一点额外的精力去进行转换结合我熟悉的业务进行理解，较为费劲，期待国内大牛能针对中文语境写一本切合中文使用习惯的相关书籍

-----  
详细讲述了UML的各种概念，并且通过例子演示出来，值得一读

-----  
比较简洁易懂

-----  
条理明确，讲的超清楚！很有趣的是连诸如“use case”的第一个s该怎么发音都要告诉你XD

-----  
作为产品经理，各方面的基础能力必须要掌握，虽然有些地方看不懂，但还是要不断的努力学习新的知识与技能

-----  
PM思维的基础 需要反复读

-----  
这玩意是我们学校的教材，没什么好说的.

-----  
uml是软件作者和客户之间的交流工具。我之前一直以为良好的软件设计，要用到这个工具，其实不是的。

-----  
实用

-----  
小孩房床下5号柜

-----  
[UML基础、案例与应用\\_下载链接1](#)

## 书评

人人都是产品经理这本书上推荐的 昨天在当当上买的 今早送来的 粗略的翻了下 还不错 纸张 什么的 我正在读 同样 我带着强烈的求知欲 来读的 呵呵 希望不要让我失望呀

-----  
[UML基础、案例与应用\\_下载链接1](#)