

游戏核心算法编程内幕

[游戏核心算法编程内幕 下载链接1](#)

著者:Daniel Sanchez-Crespo

出版者:中国环境科学出版社

出版时间:2004-1

装帧:简装本

isbn:9787801638892

《游戏核心算法编程内幕》由三部分组成。其中第一部分主要介绍游戏编程的基本概念；第二部分详细介绍游戏编程中的各种技术和算法；第三部分是附录，介绍游戏编程中相关技术和知识以及其他相关读物。《游戏核心算法编程内幕》大多数相关方法都有全面解释、框图和必要的代码样本，使读者可以了解幕后工作原理、工作方法和本质。

作者介绍:

目录:

[游戏核心算法编程内幕 下载链接1](#)

标签

游戏开发

游戏编程

算法

程序修养

游戏制作

Game

~~~~~

预购

评论

目录的翻译把我惊到了……大概是基本没法看的一本书

-----  
[游戏核心算法编程内幕\\_ 下载链接1](#)

书评

-----  
[游戏核心算法编程内幕\\_ 下载链接1](#)