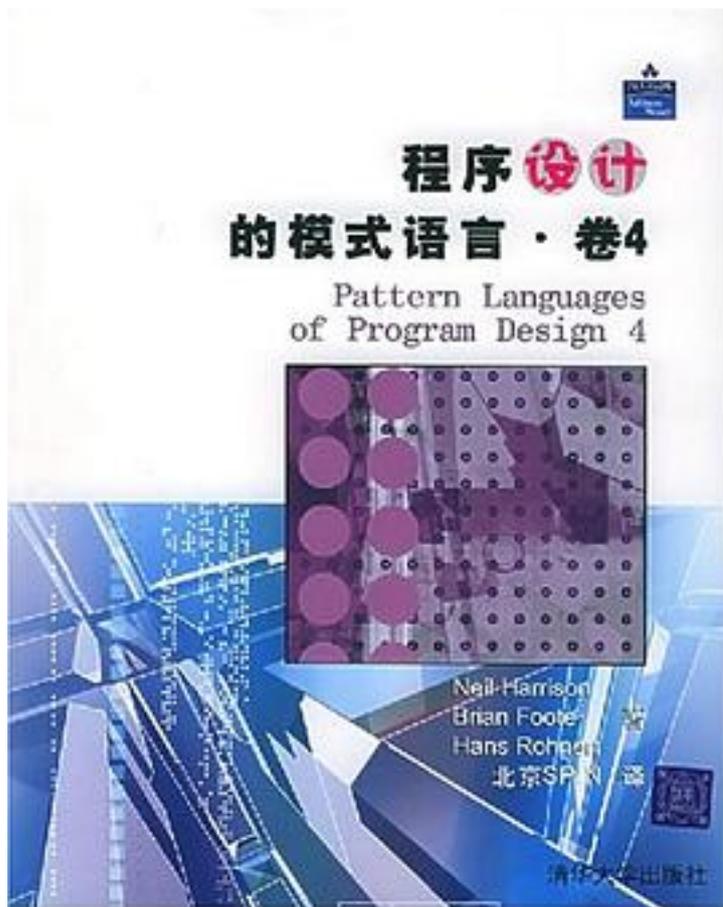


# 程序设计的模式语言.卷4



[程序设计的模式语言.卷4\\_下载链接1](#)

著者:BRIAN FOOTE

出版者:清华大学

出版时间:2004-1

装帧:

isbn:9787302097266

作为提高软件工程、系统设计与开发的效率和质量的一种极其有效的方法、设计模工步入了商业软件开发的主流。模式收录了许多优秀的软件设计的实践经验，并把这些经验提供给所有软件工程师。

本书是为专为软件开发者记载模式的系列书籍的第4卷，代表了模式领域最先进的实践。本书中的29章都发表于最近的PLOP会议上，且由与会的权威专家对其做了深入的研究和改进。这些代表着PLOP会议精华的模式提供了用于解决各种领域中现实问题的有效的、经过测试的和通用的软件设计解决方案。

本书涉猎广泛，涉及面向对象基础结构、编程策略、时间模式、安全性、面向域模式、人机交互、评审和软件管理领域的模式。在其中，你会找到：角色对象、报告、主动反应、组合多媒体人工制品、C++语言风格、用户交互、安全性结构模式。

随着模式由研究领域逐步发展到应用于实际软件开发中，越来越多的开发者认识到可重用的设计模式（如包括在本卷中的这些模式）能帮助他们更快更经济地开发应用程序。

作者介绍:

目录:

[程序设计的模式语言.卷4\\_下载链接1](#)

## 标签

设计模式

模式

pattern

编程

程序设计

分布式

软件开发

计算机

## 评论

-----  
[程序设计的模式语言.卷4\\_下载链接1](#)

## 书评

-----  
[程序设计的模式语言.卷4\\_下载链接1](#)