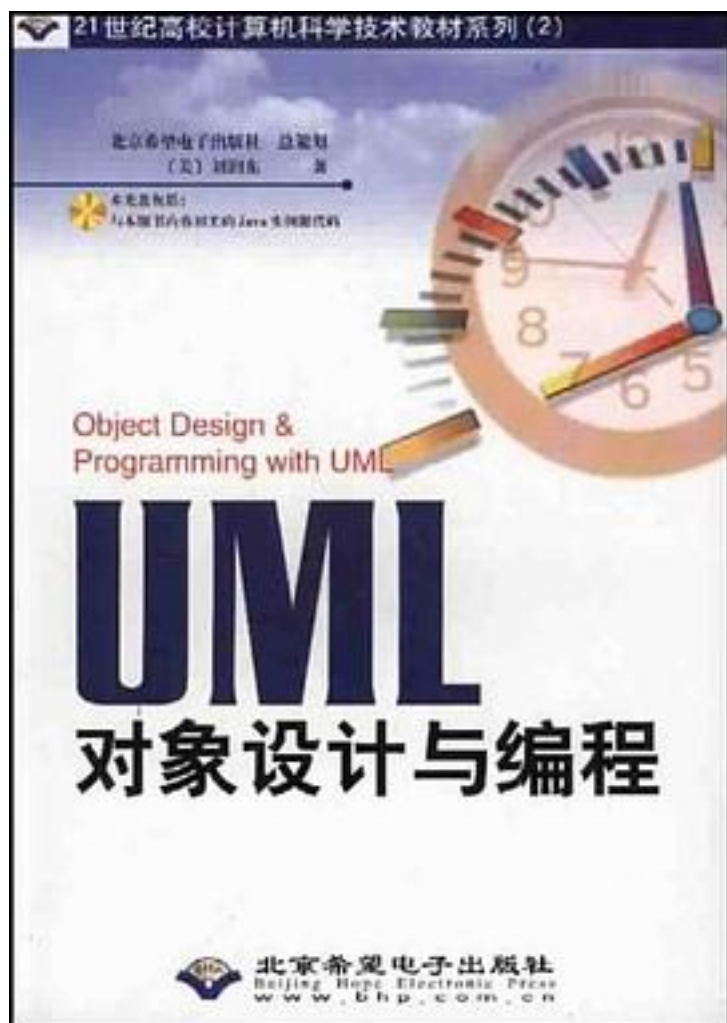


# UML对象设计与编程



[UML对象设计与编程\\_下载链接1](#)

著者:刘润东

出版者:北京希望电子出版社

出版时间:2003-12-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787900056979

《UML对象设计与编程》系统地阐述了对象技术的基本概念，详细讲解了统一建模语言

(UML)、对象类(Class)和对象实例(Instance)、关联(Aaaociation)和继承(Inheritance)、对象替代和多形性、静态和动态模型、需求和应用事例分析、事件序列图、抽象类和界面、包装和部件等内容。全面介绍了20多种对象设计样式(Pattern)及其实际应用。内容从入门到精通,博大深入,涵盖最新的面向对象技术,如持久对象(Persistent Objects)与关系数据库(RelationalDatabase)、分布式对象(Distributed Objects,CORBA)、界面设计(Inteface Design)、可扩充标记语言(XML)、网上应用系统等。同时,透彻讨论了各种大规模系统结构,作者力图通过本书的教学把读者从开发人员提升到设计师的水平。

《UML对象设计与编程》共分九章,以统一建模语言(UML)图解式表述内容。作者身处信息技术前沿,积累了深厚的实践经验,书中丰富的图片和大量来自现实项目的设计案例,融会贯通,举一反三,可帮助读者迅速、深刻领会面向对象设计的精髓。本书不使用特定的编程语言,但书中所有对象设计都可直接用于C++,Java,Visual Basic,IDL等语言,使读者能置身程序语言之上,进行系统和规划,提高自身的软件专业水平。第一至第七章附有大量习题,第九章给出了完整答案,方便读者总结、复习和提高。

《UML对象设计与编程》既可作为高等院校计算机科学与技术专业相关课程教材,也可作为广大计算机程序开发人员自学指导书和技术参考书。本书让读者一书在手,终身受惠,是软件编程人员的好良伴。

本光盘包括与本书内容紧密结合的Java例子源代码,附送读者学习、借鉴。

作者介绍:

目录: 第一章 对象的基本概念  
第二章 通用静态对象设计样式  
第三章 持久对象  
第四章 对象模型高级课题  
第五章 动态对象模型基础  
第六章 通用界面设计样式  
第七章 面向对象体系结构  
第八章 各章总结和备注  
第九章 习题答案  
· · · · · (收起)

[UML对象设计与编程\\_下载链接1](#)

标签

UML

Pattern

编程

SoftEng

评论

-----  
[UML对象设计与编程\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[UML对象设计与编程\\_下载链接1](#)