

Windows游戏编程大师技巧



[Windows游戏编程大师技巧_下载链接1](#)

著者:曲文卿译

出版者:中国电力出版社

出版时间:2001-11

装帧:精装

isbn:9787508307343

本书介绍了在Windows环境下进行游戏编程所需用到的各方面知识。全书正文共分为三个部分、十四章。第一部分为Windows编程基础，包括概述、Windows编程、GDI、控件等知识，第二部分为DirectX和2D基础，接触了用DirectX进行各种控制及二维平面中变换的知识。第三部分编程核心则重点介绍了相关的数学、物理原理及如何进行综合运

用，另外第四部分附录提供了光盘简介、C/C++编译器、数学回顾、C++基础、游戏编程资源及ASCII表，为学习提供了方便。
本书适合有一定数学基础和C语言编程经验的读者阅读。

作者介绍：

目录: 序

简介

第一部分 Windows编程基础

第一章 无尽之旅

历史一瞥

设计游戏

游戏类型

集思广益

· · · · · (收起)

[Windows游戏编程大师技巧](#) [下载链接1](#)

标签

游戏编程

编程

游戏开发

计算机

lizzielucky@163.com

directx

C++

@myLibrary

评论

很好的一本关于Windows上游戏编程的书

看了一部分，有的东西确实比较旧了==

可惜我看的是第一版……请允许我尊敬地叫一声“师父”！

十几年前读过它，算是我的游戏编程入门书籍。这书很厚，大部头，当时上课看，下课看，在那个贪玩的年纪能坚持看完已是奇迹。

[Windows游戏编程大师技巧 下载链接1](#)

书评

[Windows游戏编程大师技巧 下载链接1](#)