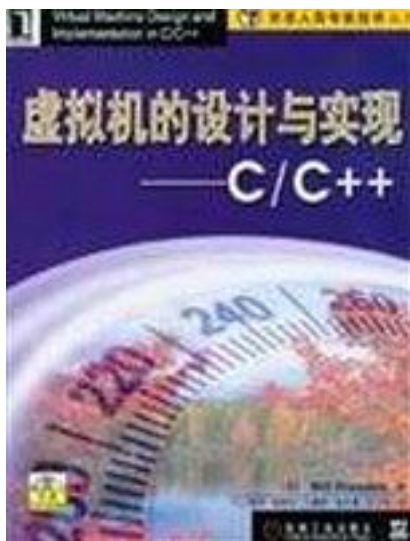


虚拟机的设计与实现



[虚拟机的设计与实现_下载链接1](#)

著者:布朗登

出版者:机械工业出版社

出版时间:2003-1

装帧:简装本

isbn:9787111111115

《虚拟机的设计与实现:C\C++》内容简介描述了如何通过一系简单的步骤实现一个具有实用价值的运行时系统。对以下技术进行了深入的讨论：内存管理技术、TCP/IP连网技术，虚拟机与宿主代码的接口技术。总而言之，能在一个商业化运行时系统里找到的技术都在HEC虚拟机系统里有所体现。

作者介绍:

目录:

[虚拟机的设计与实现_下载链接1](#)

标签

虚拟机

计算机

计算机科学

C++

操作系统

编程

programming

vm

评论

珍惜时间，远离垃圾。

大半篇幅都是代码，而且跑题严重，用了大量篇幅实现一个汇编器。。。

用C实现了一个新的汇编语言，然后用C++实现了一个汇编编译器。

是一本好书。本书涵盖了虚拟机、汇编器、编译器、面向对象语言、操作系统等诸多内容，并做了较为详细的描述，尽可能地将其中实现方案的前因后果阐述清楚，还对一部

分内容做了完整的实现。不仅如此，每小节最后还有推荐书目，虽然有些书比较老了，但仍然可以为我们日后的学习提供参考。本书的翻译是我看过的计算机书籍中比较好的，基本不需要再看英文原版。但本书也有一些短处。由于出版比较久远，一些技术就有些过时；对于专门技术的讨论也不够深入，即比较简单，但我想这也是他的优点。总的来说，阅读此书对于我的帮助是挺大的，学习到了许多知识，也体会到了一种创新探索的程序员精神。推荐大家阅读。

满足基础欲望

最早的虚拟机教材

这么好的一本书怎么会只有7.7分呢？

挺不错，有C基础的人都可以看懂！

这方面的书比较难找，书中很多观点可以借鉴。作者的程序设计水平不是一流的，与unix,lcc,minix的作者相比逊色不少。

深入浅出，篇章结构合理，示意图清晰，代码好看。已看完虚拟机实现部分，了解工作虚拟机（计算机）工作和调试原理。后面程序设计语言部分有待深入研究

[虚拟机的设计与实现_下载链接1_](#)

书评

原本以为这是一本枯燥的技术书籍，看过以后发现这本书也可以用比较轻松（当然我是指相对于计算机领域的其他硬派书籍而言）的方式来看这本书。作者比较擅长用轻松的口吻介绍一个本来复杂的技术。
看过以后发现虚拟机从本质上来说并没有自己想象的那么复杂--核心部分就是...

里面讲的那个虚拟机，基本上是个toy，使用的都是最低级最原始的实现。现代虚拟机（JIT，HotSpot...）的原理基本上没有。不如看其他注重虚拟机原理的书。

虽然本书只是实现了个玩具，但是对于大学的计算机本科生来说，这本书还是十分值得阅读的，可以提升对计算机运行过程的理解上升一个档次。可以试着把这个玩具改造的更有意思。

我用了差不多五年才把这本书看完，并不是因为它有多么厚，有多么晦涩，恰恰相反，这本书太浅了，而作者类似于唐僧一样的喋喋不休实在是令人昏昏欲睡，每次翻几页我就睡着了。
这本书的写作风格是每章先写n字历史，然后写m字野史，然后写x字八卦，然后写y字作者多么学富五车什...

[虚拟机的设计与实现_下载链接1](#)