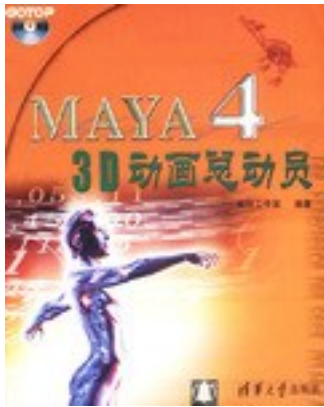


MAYA 4 3D动画总动员



[MAYA 4 3D动画总动员 下载链接1](#)

著者:微粒工作室

出版者:清华大学出版社

出版时间:2002-9

装帧:

isbn:9787900643414

本书通过制作一个大型“恐龙”的综合实例和几个小型的演示性示例，介绍了Maya4软件的动画制作设计思想，角色建模及角色动画的制作过程和应用方法，最后以5个小型的示例帮助读者复习掌握所学内容。本书的最大特点是理论与实践紧密结合，理论讲解简明、清晰、全面，告诉读者Maya功能的作用和具体用法，然后在实践部分通过示例演示操作步骤和效果。本书适合Maya初学者和有待进一步提高Maya动画制作技巧的中级读者学

作者介绍:

目录: 第1章 Maya概论

1.1 基本界面介绍

1.1.1 项目 (Project)

1.1.2 标题栏 (Title Bar)

1.1.3 菜单栏 (Menu Bar)

1.1.4 状态栏 (Status Bar)

• • • • • ([收起](#))

[MAYA 4 3D动画总动员_下载链接1](#)

标签

评论

[MAYA 4 3D动画总动员_下载链接1](#)

书评

[MAYA 4 3D动画总动员_下载链接1](#)