

OpenGL 三维动画程序设计



[OpenGL 三维动画程序设计 下载链接1](#)

著者:杨武功 代正军 赵秋林

出版者:清华大学出版社

出版时间:2000-8

装帧:

isbn:9787900625779

OpenGL是Open Graphic Librars的缩写，是工业标准三维图形库。这个程序库中包括120条命令，用以完成三维物体定义、绘投影和交互控制等操作。OpenGL的设计是独立于硬件和操作系统的，目前已得到几乎所有图形硬件平台的支持并可在主流操作系统上使用。

本书详细介绍了在Delphi开发环境下使用OpenGL的方法、OpenGL的工作模式，讲解了相关的计算机图形图像知识，并编制了大量的

作者介绍:

目录: 第1章 OpenGL简介

1.1 OpenGL概述

1.2 OpenGL的获取与安装

1.3 辅助库与控件的获取与安装

1.4 关于开发环境的建议

第

• • • • • [\(收起\)](#)

[OpenGL 三维动画程序设计_下载链接1](#)

标签

评论

[OpenGL 三维动画程序设计_下载链接1](#)

书评

[OpenGL 三维动画程序设计_下载链接1](#)