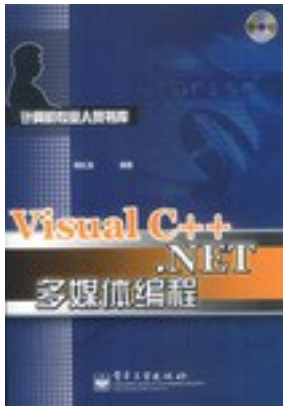


# Visual C++.NET多媒体编程



[Visual C++.NET多媒体编程 下载链接1](#)

著者:周长发编

出版者:电子工业出版社

出版时间:2002-6

装帧:平装

isbn:9787505376861

本书在概述Visual C++.NET编程要点和简要介绍多媒体技术与Windows (95/98/Me/NT/2000) 多媒体体系结构的基础上,全面阐述了面向对象的多媒体程序设计技术,包括CD音频、波形音频、MIDI、AVI数字视频、特殊音效处理、音量控制、位图图像、动画、电话集成、文字-语音转换、语音识别及OpenGL三维图形等多媒体技术的编程方法。本书不仅结合大量实例来论述每一论题,而且在最后一章中以多媒体五子棋游戏为例介绍了编制多媒体游戏的过程和要点。在阅读本书的过程中,读者将经历一次次的多媒体编程旅行,真正体会多媒体编程的乐趣。

书适合多媒体程序开发人员、大专院校计算机及相关专业的师生参考阅读。

作者介绍:

目录: 第1章 Visua C .NET编程技术  
1.1 .NET与Visual C .NET

- 1.1.1 .NET概述
- 1.1.2 .NET的技术特征和组成部分
- 1.1.3 Visual Studio.NET
  - • • • • (收起)

[Visual C++.NET多媒体编程 下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[Visual C++.NET多媒体编程 下载链接1](#)

书评

-----  
[Visual C++.NET多媒体编程 下载链接1](#)