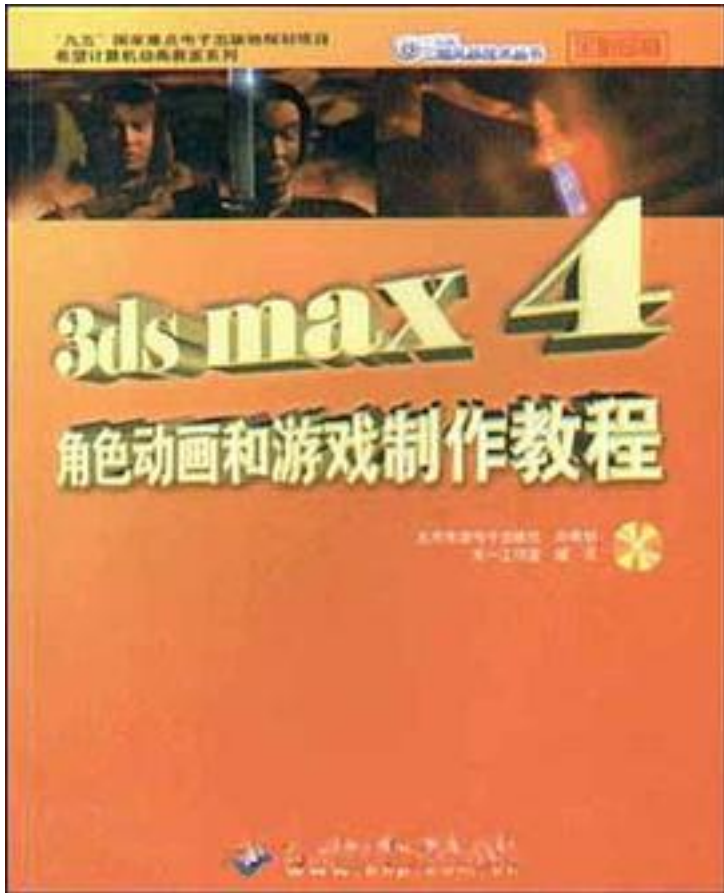


3ds max角色动画和游戏制作教程



[3ds max角色动画和游戏制作教程_下载链接1_](#)

著者:朱培华

出版者:宇航出版社

出版时间:2001-10-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787980010892

《3ds max角色动画和游戏制作教程》本着理论结合实际的原则，使用生动的实例教学法，详述如何使用3ds max4制作角色动画和游戏的方法和技巧。

作者介绍:

目录: 第1章 低多边形角色建模
第2章 面片角色建模
第3章 角色的材质和贴图
第4章 骨骼
第5章 反向动力学
第6章 皮肤和弹性修改器
第7章 角色的行走姿势
第8章 口形同步和面部表情
第9章 游戏中的建筑物
第10章 制作太空船动画
第11章 爆炸效果
第12章 烟雾
第13章 喷水
第14章 太阳
第15章 特殊建模工具
.....
· · · · · (收起)

[3ds max角色动画和游戏制作教程 下载链接1](#)

标签

max

3ds

评论

[3ds max角色动画和游戏制作教程 下载链接1](#)

书评

[3ds max角色动画和游戏制作教程 下载链接1](#)