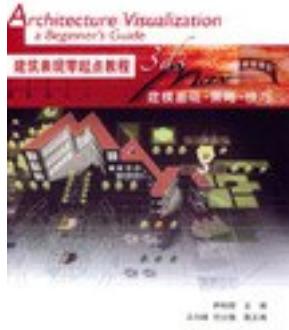


建筑表现零起点教程



[建筑表现零起点教程 下载链接1](#)

著者:伊利奇编

出版者:清华大学出版社

出版时间:2004-7

装帧:平装

isbn:9787302088950

本书从建筑建模的角度，由浅入深地介绍了使用3ds max进行建筑建模的相关技巧和注意事项，结合3ds max的具体特点，以工作中的具体问题作为实例，对建筑计算机表现的一般性问题和初学者经常遇到的难点进行了讨论和总结，使读者对建筑计算机表现的一般过程和相关技巧有一个完整和深入的了解，并能在实际工作中得到应用。

全书共分12章，详细介绍了使用3ds max进行建筑表现的基础知识、编辑面板的使用、建筑表现模型的管理、建筑建模中的圆弧问题、建筑建模的思路、建筑建模中材质的设置和使用、建筑建模中灯光和相机的使用技巧以及渲染和后期制作中应注意的一些问题。

本书语言流畅、重点突出、实例丰富，适合于建筑设计和装饰设计专业的读者使用，也可以作为初学建筑建模读者的自学教材。对于建筑建模的专业人员，也能从本书中获取一些新的收获。

作者介绍:

目录:

[建筑表现零起点教程 下载链接1](#)

标签

评论

[建筑表现零起点教程 下载链接1](#)

书评

[建筑表现零起点教程 下载链接1](#)