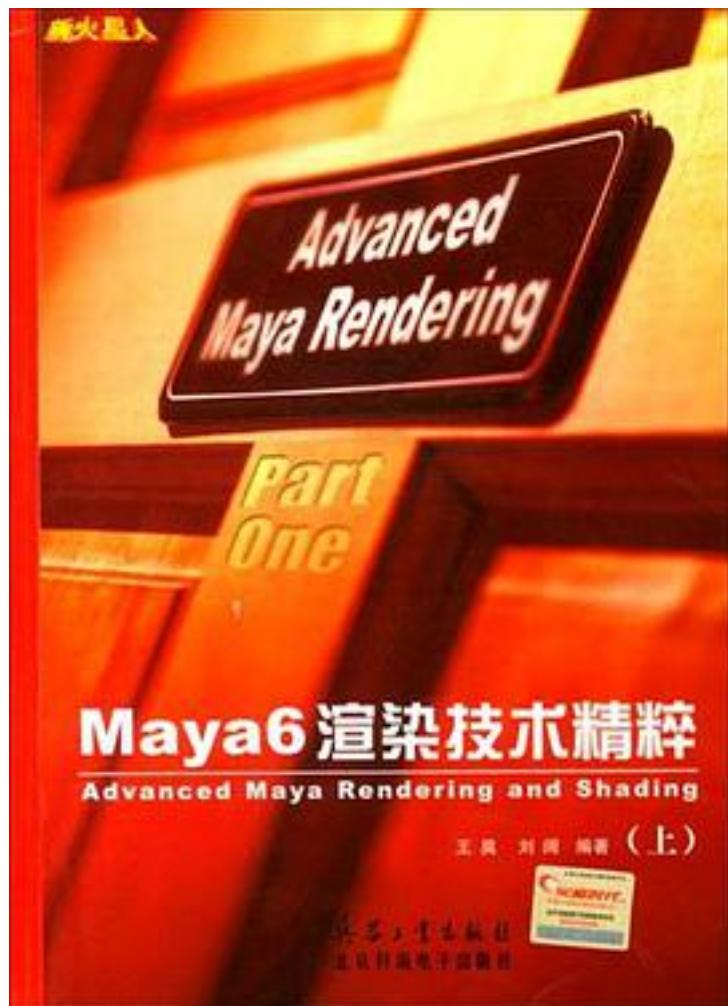


Maya 6渲染技术精粹<上> (附1光盘)



[Maya 6渲染技术精粹<上> \(附1光盘\) 下载链接1](#)

著者:刘阔

出版者:北京科海电子出版社,兵器工业出版社

出版时间:2004-10-1

装帧:平装 (带盘)

isbn:9787801723048

Maya 6 渲染技术精萃1CD (上) , ISBN: 9787801723048, 作者: 王昊 刘阔

作者介绍:

目录: 第一章 三维软件中的渲染算法
第二章 MAYA渲染的相关局限与解决技术
第三章 MAYA渲染设置
第四章 使用MAYA的默认渲染
第五章 MAYA渲染管理
第六章 MAYA硬件渲染
第七章 矢量渲染
第八章 MAYA外部渲染
第九章 常用材质概述
第十章 纹理
第十一章 纹理的UV坐标
第十二章 使用工具节点
第十三章 材质应用技术
第十四章 凹凸的应用
第十五章 次表面散射效果的思路与实现
第十六章 NPR效果的讨论
• • • • • (收起)

[Maya 6渲染技术精粹<上> \(附1光盘\) 下载链接1](#)

标签

评论

[Maya 6渲染技术精粹<上> \(附1光盘\) 下载链接1](#)

书评

[Maya 6渲染技术精粹<上> \(附1光盘\) 下载链接1](#)