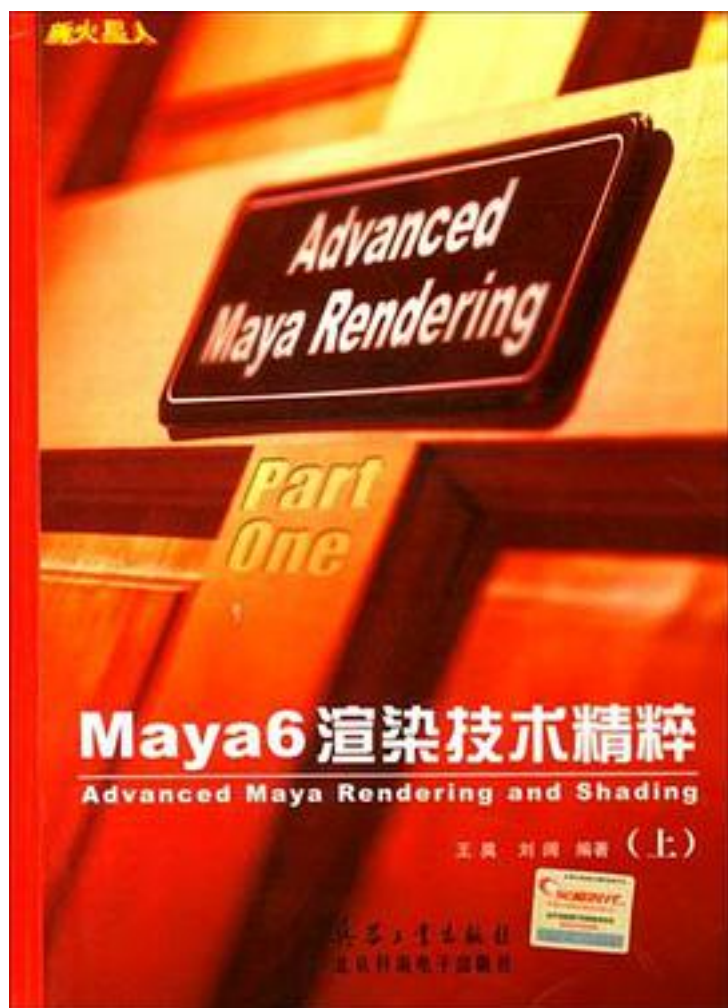


# Maya 6渲染技术精粹<上> （附1光盘）



[Maya 6渲染技术精粹<上>（附1光盘）\\_下载链接1](#)

著者:刘阔

出版者:北京科海电子出版社,兵器工业出版社

出版时间:2004-10-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787801723048

Maya 6 渲染技术精萃1CD（上），ISBN：9787801723048，作者：王昊 刘阔

作者介绍:

目录: 第一章 三维软件中的渲染算法  
第二章 MAYA渲染的相关局限与解决技术  
第三章 MAYA渲染设置  
第四章 使用MAYA的默认渲染  
第五章 MAYA渲染管理  
第六章 MAYA硬件渲染  
第七章 矢量渲染  
第八章 MAYA外部渲染  
第九章 常用材质概述  
第十章 纹理  
第十一章 纹理的UV坐标  
第十二章 使用工具节点  
第十三章 材质应用技术  
第十四章 凹凸的应用  
第十五章 次表面散射效果的思路与实现  
第十六章 NPR效果的讨论  
• • • • • ([收起](#))

[Maya 6渲染技术精粹<上>（附1光盘）\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[Maya 6渲染技术精粹<上>（附1光盘）\\_下载链接1](#)

书评

-----

[Maya 6渲染技术精粹<上>（附1光盘）\\_下载链接1](#)