

# MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解



[MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解 下载链接1](#)

著者:李晗

出版者:中国电力出版社

出版时间:2002-9

装帧:平装

isbn:9787900109095

《MDT 6.0实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解(含盘)》主要面向有一定MDT或3ds max使用经验的中高级用户，既可以作为高等院校和计算机培训班的教材，也可以作为工程技术人员从事CAD工作的学习参考。《MDT 6.0实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解(含盘)》同时也考虑到初级用户的实际情况，利用第一篇中的曲窗帘作为基础讲解，所以对于希望深入掌握MDT或3ds max的初级用户也是适用的。

作者介绍:

目录: 上篇 基础知识

第一章 关于本

· · · · · (收起)

[MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解](#) [下载链接1](#)

标签

评论

---

[MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解](#) [下载链接1](#)

书评

---

[MDT 6.0 实体建模与3ds max 4.x动画渲染实例精解](#) [下载链接1](#)