

MAYA 3D角色建模与动画必成攻略



[MAYA 3D角色建模与动画必成攻略_下载链接1](#)

著者:崔载振

出版者:中国青年出版社

出版时间:2002-9-1

装帧:平装（带盘）

isbn:9787500647324

本书由韩国著名MAYA专家崔载振先生精心编著，全书厚达800余页，全面介绍了从角色建模到角色动画的全过程。本书使用Step by Step的方式来讲述知识和技巧，使得读者的整个学习过程较为轻松。书中的技术重点包括：以细分面建模为主的多种建模方式；面向相片级真实性的贴图技巧；模仿人体肌肉动作的动画技巧；模仿人体肌肉动作的动画技巧；依据动画脚本制作角色动画的全过程。本书是MAYA 4角色建模与

作者介绍:

目录: 1 Character Modeling
Chapter 1 Subdivision & Polygon Modelng
(1) Polygon
(2) Subdivision Surface Menu

(3) Quick Start Tutorial
Chapter 2 Polygons,Subdivison Surface Mapping
(1) Polygon Mapping
(2) Subdivision Surface Mapping
(3) UV Texture Editor
Chapter 3 Subdivision Surface Character Modeling
.....
Chapter 4 NURBS Modeling
.....
Chapter 5 Facial Expression
.....
Chapter 6 Binding Character
.....
2 Deep Paint 3D And Texture Weapon
.....
3 Making a Short Animation with Maya
.....
· · · · · (收起)

[MAYA 3D角色建模与动画必成攻略_下载链接1](#)

标签

3D角色建模与动画

MAYA

建模

动画

中国青年出版社

1

设计

美术

评论

[MAYA 3D角色建模与动画必成攻略 下载链接1](#)

书评

[MAYA 3D角色建模与动画必成攻略 下载链接1](#)