

Maya金典案例教程



[Maya金典案例教程 下载链接1](#)

著者:飞思教育产品研发中心

出版者:电子工业出版社

出版时间:2000-08-01

装帧:

isbn:9787505361348

Maya是目前世界上最优秀的三维动画制作软件之一。本书以实例制作的形式对其进行了解讲。

本书分基础篇、提高篇和综合篇，共包含30个案例，制作过程几乎应用到了Maya的全部功能。每一案例在内容安排上都按照学习目标、知识点、步骤与小结的顺序展开，力求做到思路清晰，使读者能够温故而知新。

本书属于《图形图像设计专家》的案例教程系列之一，内容丰富，案例经典，步骤详细，图文并

作者介绍:

目录: 基础篇

案例1 曲线的绘制——MaYA

案例2 方形工具的应用——贴合平面

案例3 倒角的使用——五彩文字

案例4 曲线偏移的使用——钢笔

提高篇

案例11 渲染效果的应用——云雾

案例12 反光和折光的应用——镜中物

案例13 玻璃图案的应用——玻璃杯

案例14 共享渲染节点——镂空板

综合篇

案例21 Paths的应用——游动的鱼

案例22 重力场的应用——链子

案例23 固定点的应用——牛顿

· · · · · (收起)

[Maya金典案例教程 下载链接1](#)

标签

评论

[Maya金典案例教程 下载链接1](#)

书评

[Maya金典案例教程 下载链接1](#)