

用3DS MAX模拟真实景物



[用3DS MAX模拟真实景物 下载链接1](#)

著者:太阳工作室

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2001-03-01

装帧:

isbn:9787115069122

使用3DS

MAX制作逼真的场景画面一直是三维艺术家重点钻研的难题。在国内，擅长制作生动的3D场景的三维艺术家更是缺乏。面对这种情况，我们从广告公司和电视台组织了一批三维艺术高手，共同策划编写了这本教材，专门探讨如何使用3DS MAX制作出逼真的3D场景。

该书本着‘共同探讨三维效果，兼顾初、中、高级所有用户’的宗旨，从制作逼真静物开始，循序渐进、由浅至深、深入浅出地将一系列制作难点和解决

作者介绍:

目录: 第1章 3DS MAX R3.1概述

1.1 3DS MAX R3.1系统要求 2

1.2 安装方法 3

1.2.1 安装硬件锁 3

1.2.2 确定使用权 3

1.2.3 安装选项 3

• • • • • (收起)

[用3DS MAX模拟真实景物](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[用3DS MAX模拟真实景物](#) [下载链接1](#)

书评

[用3DS MAX模拟真实景物](#) [下载链接1](#)