

# 梦幻魔方之Maya 3 3DS MAX 3人物造型与动画



[梦幻魔方之Maya 3 3DS MAX 3人物造型与动画 下载链接1](#)

著者:蒋春林

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2001-1

装帧:精装

isbn:9787115089311

本书是一本有关人物造型与动画的书籍，介绍了制作人物造型与动画的多种软件，重点讲解了两个重量级的三维软件：3DS MAX 3和Maya。其中，3DS MAX 3部分以实例的形式详细讲解了人物建模的常用工具Surfaces Tools和角色动画工具Character Studio，并介绍了许多有关人物造型与动画的外挂插件；而Maya的人物造型与动画则是本书的重点内容。作者从NURBS造型的理论出发，详尽地介绍了Maya中进行多面片无缝建模的技术，并运用这一技术创建了一个虚拟人物——卡尔。最后利用Maya强大的骨骼动画工具和变形工具，为卡尔制作了手部动画、行走动画和表情动画。人物造型与动画是一个十分复杂的课题，涉及相当多的知识，本书在这一领域进行了一

些技术探讨，为专业人士和广大的三维爱好者提供了有益的参考。

作者介绍:

目录: 第1章 导论 1

1.1 Maya简介 2

1.1.1 Maya的历史 2

1.1.2 Maya 3的软硬件环境要求 4

1.1.3 Maya 3界面简介 5

1.2 3DS MAX简介 6

• • • • • (收起)

[梦幻魔方之Maya 3 3DS MAX 3人物造型与动画](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[梦幻魔方之Maya 3 3DS MAX 3人物造型与动画](#) [下载链接1](#)

书评

[梦幻魔方之Maya 3 3DS MAX 3人物造型与动画](#) [下载链接1](#)