

3ds max 5宝典



[3ds max 5宝典 下载链接1](#)

著者:(美国)默多克著、李蔚虹等译

出版者:电子工业出版社

出版时间:2003-8

装帧:平装

isbn:9787505388604

三维动画设计已经渗透到了社会生活的各个领域，而3ds max 5作为功能强大的三维动画制作工具，已成为业界广为使用的软件。本书的目的正是将作者多年的实践经验传授给各行业的3ds max 5用户。全书分为10个部分，完整覆盖了3ds max 5各方面的特性，并给出了大量实际例子，是一本内容全面的完全参考手册。利用书中专家教程里给出的详细指导步骤和书后所附的光盘，读者就能够充分地将软件功能与实际应用相结合，迅速掌握基础知识，领会高级技巧和创作思路，迅速提高三维动画的设计和制作水平。

本书既适合三维动画初学者作为参考指南，也很适合动画设计制作人员从中汲取技巧和创意，是学习使用3ds max 5的首选书籍。Copyright *2002 by Publishing House of Electronics Industry. Original English language edition copyright *2002 by Wiley Publishing, Inc. All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form. This translation published by arrangement with Wiley Publishing, Inc.

本书中文简体专有翻译出版权由美国Wiley Publishing, Inc.授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可，不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护，侵权必究。

作者介绍:

目录: 前言
第1部分 3ds ma
· · · · · (收起)

[3ds max 5宝典_下载链接1](#)

标签

评论

高中第一本大部头的书

[3ds max 5宝典_下载链接1](#)

书评

[3ds max 5宝典_下载链接1](#)