

# 3D Studio MAX R4人体与生物建模



[3D Studio MAX R4人体与生物建模 下载链接1](#)

著者:赵健

出版者:清华大学出版社

出版时间:2001-7

装帧:

isbn:9787900635358

本书通过生动有效的实例，系统地介绍了Autodesk公司的3DStudioMAXR4制作人体和生物模型的方法，利用高级曲面建模工具——NURBS和Patch来制作人体和恐龙模型等内容。

作者介绍:

目录: 第一部分 创建人体模型

- 第1章 创建头部
  - 1.1 准备工作
  - 1.2 绘制鼻部轮廓曲线
  - 1.3 制作鼻部蒙皮
  - 1.4 制作眼部
  - • • • • (收起)

[3D Studio MAX R4人体与生物建模\\_下载链接1](#)

标签

读书

评论

-----  
[3D Studio MAX R4人体与生物建模\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[3D Studio MAX R4人体与生物建模\\_下载链接1](#)