

图形图像



[图形图像_下载链接1_](#)

著者: (美) Jeremy Birn

出版者: 电子工业出版社

出版时间: 2001-7

装帧:

isbn: 9787505367890

本书主要介绍了3D场景渲染的各种原理和技巧，并提供了多种主流3D软件中的大量实例。全书简洁流畅的语言风格能够使读者轻松学到3D渲染过程中应用到的电影制片艺术的有关概念、传统视觉艺术的有关绘制原理，以及作者基于自身多年专业制图经验而总结出的大量关于3D场景光照与渲染的建议。由于本书中的实例所应用的技巧、概念、布局并不只针对某一种流行3D软件，因此无论对哪一些流行3D软件用户，本书都能帮助他制作出更好

作者介绍:

目录: 第1章 绪论
1.1 电影拍摄艺术
1.2 传统视觉艺术
1.3 相关学科
1.4 提供制作技巧
1.5 读者对象
1.6 对软件的要求
• • • • • [\(收起\)](#)

[图形图像_下载链接1](#)

标签

CG

图形图像

WWWWW

lighting

评论

WWWWW

[图形图像_下载链接1](#)

书评

[图形图像_下载链接1](#)