

3ds max4应用指南



[3ds max4应用指南 下载链接1](#)

著者:季美萍

出版者:第1版 (2001年5月1日)

出版时间:2001-5-1

装帧:平装(无盘)

isbn:9787115092472

本书由浅入深、循序渐进地介绍了三维动画制作软件 3ds max 4的使用操作方法及技巧。全书共分 14章，内容包括：3ds max 4的基础知识，如何创建平面模型、如何创建三维造型，对象选择与变换，如何编辑与修改三维造型，如何创建复杂三维模型，如何使用材质和贴图，如何进行高级建模，如何创建动画以及如何进行动画后期处理，如何使用空间粒子系统等。本书结构合理，内容实用，可操作性强，语言简洁流畅。它适合于三维动画制作爱好者、3ds max 4初学者、电影和电视三维动画制作人员、舞台设计人员及游戏动画制作人员等阅读参考，也可以作为各类三维动画培训班的培训教材。

作者介绍:

目录: 第1章 3ds max 4基础
第2章 创建平面模型
第3章 创建三维造型

- 第4章 选择与变换工具
- 第5章 编辑与修改造型
- 第6章 创建复杂三维模型
- 第7章 编辑与应用材质
- 第8章 贴图
- 第9章 高级建模
- 第10章 生成三维动画
- 第11章 光源与摄像机
- 第12章 空间变形和环境效果
- 第13章 动画后期处理
- 第14章 使用空间粒子系统
- • • • • [\(收起\)](#)

[3ds max4应用指南_下载链接1_](#)

标签

CS

评论

[3ds max4应用指南_下载链接1_](#)

书评

[3ds max4应用指南_下载链接1_](#)