

# 3DS MAX 建筑表现电脑制作精髓



[3DS MAX 建筑表现电脑制作精髓 下载链接1](#)

著者:李绍勇

出版者:第1版 (2002年1月1日)

出版时间:2002-6

装帧:平装

isbn:9787500647805

本书采用由易到难,循序渐进的方法,分别对三维建模的使用原则和技巧、建筑设计图纸、系统在使用中的优化、场景的制作、后期图像的调整、材质的应用以及灯光等诸多问题进行了详尽细致的讲解。

作者介绍:

目录: 第1章 导论

1.1 建模概念

1.1.1 三维建模的原则与技巧

1.1.2 建模方法

1.2 材质

1.2.1 材质编辑器的使用

1.2.

• • • • • (收起)

[3DS MAX 建筑表现电脑制作精髓](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 建筑表现电脑制作精髓](#) [下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 建筑表现电脑制作精髓](#) [下载链接1](#)