

3D Flash制作技术



[3D Flash制作技术_下载链接1](#)

著者:曹春海

出版者:清华大学

出版时间:2002-12

装帧:

isbn:9787302060741

是一本讲述如何创建三维 Flash 动画的书。Flash 是著名的二维平面矢量动画制作工具，但在三维动画的世界里，它就显得乏力了。不过 Swift 3D、Vecta 3D 等三维 Flash 工具软件恰恰弥补了这个缺憾。

本书由浅入深地介绍了一些目前业界普遍使用的三维 Flash 工具软件，它们可以让初学者在最短的时间内创作出精彩的 Flash 动画。另外，通过对各个软件的了解，读者也可以从中选

作者介绍:

目录: 第1篇 进入Swift 3D的奇幻世界

第1章 Swift 3D

1.1 Swift 3D概述

1.2 Swift 3D的运作方式

1.3 Swift 3D的配置要求

1.4 Swift

• • • • • (收起)

[3D Flash制作技术_ 下载链接1](#)

标签

评论

[3D Flash制作技术_ 下载链接1](#)

书评

[3D Flash制作技术_ 下载链接1](#)