

3ds max建模与灯光控制技巧



[3ds max建模与灯光控制技巧 下载链接1](#)

著者:白茜

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2003-1

装帧:平装

isbn:9787115109194

本书是《巧夺天工——室内三维装饰模型设计精粹》及《巧夺天工Ⅱ——室内三维装饰模型设计精粹》的续篇。本书继承了前两本书的优点，并对内容和结构重新做了调整，以讲解建筑效果图的制作为主要内容，包括建模的基本技法、高级复制技巧和灯光的高级控制技巧。另外，本书的三维建筑装饰模型库部分在前两本书的基础上新增了大量精美模型，其中包括茶几、床、柜子、沙发和椅子。本书主要是针对具备了3dsmax使用基础的读者而编写

作者介绍:

目录: 第1章 建模技法
1.1 曲线建模
1.1.1 Extrude(挤压)
1.1.2 Bevel(倒角)
1.1.3 Bevel&Profile(轮廓倒角)
• • • • • [\(收起\)](#)

[3ds max建模与灯光控制技巧_下载链接1](#)

标签

3D

评论

[3ds max建模与灯光控制技巧_下载链接1](#)

书评

[3ds max建模与灯光控制技巧_下载链接1](#)