

建筑效果图灯光处理高级技法



[建筑效果图灯光处理高级技法 下载链接1](#)

著者:张弢 周瑛芝

出版者:机械工业出版社

出版时间:2002-1

装帧:

isbn:9787111096177

本书为“A+C”系列丛书之六，全书以3DS MAX为基础，并结合Photoshop详细讲解画室内外效果图的灯光处理方法，并以一种全新的逻辑思维进行编写，全书编排模式新颖，由浅入深，从灯光调节的原理进行分析、讲解，并结合大量的实例以及对比的方法介绍了具体的应用技巧。本书共分为八章，大体可以分为两个部分。第一部分从第1章～第3章，详细讲解了有关灯光的基础知识以及在建筑表现图中常用灯光和环境

作者介绍:

目录: “A+C”系列丛书序

前言及本书使用说明

第1章 3DS MAX光源概述

1.1 光源的色彩

1.2 光源的衰减控制

• • • • • (收起)

[建筑效果图灯光处理高级技法](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[建筑效果图灯光处理高级技法](#) [下载链接1](#)

书评

[建筑效果图灯光处理高级技法](#) [下载链接1](#)