

# 3D Studio VIZMAX建筑景观篇



[3D Studio VIZMAX建筑景观篇 下载链接1](#)

著者:梦幻艺术工作室

出版者:科学出版社

出版时间:2001-3

装帧:

isbn:9787030092571

3D Studio

VIZ是Autodesk公司推出的动画制作软件，具有操作简便，效果逼真的优点，使用它可以制作出精彩的景观。

全书共分为10章，分别介绍了10个具有经济价值的范例。从住宅，街道到庙宇，城市，全面且细致地介绍了这些建筑景观的制作方法。用户不但可以在本书的指导下进行实际的工作，而且能从中学到经济与技术的观点。

本书适合于3D Studio VIZ的初学者，

作者介绍:

目录: 第一章 住宅（一）

1-1 分镜脚本图

1-2 建立模型

1-3 材质与贴图的设定

第二章 住宅 (二)

2-1 分镜脚本图

2-2 环境光的设定

2-3 背景图的设定

2-4 灯光与镜头

2-5 着色过程

第三章 街道 (一)

3-1 分镜脚本图

3-2 建立模型

3-3 材质与

• • • • • (收起)

[3D Studio VIZMAX建筑景观篇 下载链接1](#)

标签

评论

[3D Studio VIZMAX建筑景观篇 下载链接1](#)

书评

[3D Studio VIZMAX建筑景观篇 下载链接1](#)