

# Windows程序设计



[Windows程序设计\\_下载链接1](#)

著者:管建和

出版者:人民邮电出版社

出版时间:2002-4-1

装帧:

isbn:9787711509374

本书全面介绍Windows操作系统环境下应用程序的开发技术，以Visual

C++开发工具作为主线，讲解Windows应用已成熟的基本编程技术。全书共分十二章，第1章介绍Windows编程基础知识；第2章介绍Windows窗口命令实现技术；第3章介绍对话框与标准控件的实现技术；第4章介绍ActiveX控件的实现和应用技术；第5章介绍Visual C++文档/视结构；第6章介绍图形设备接口GDI；第7章介绍位图编程技术；第8章介绍多线程编程技术；第9章介绍MFC通用类知识；第10章介绍静态库和动态链接库的创建和使用；第11章介绍打印和打印预览功能的实现；第12章简介数据库和Internet编程技术。读者通过本书学习，能够迅速地掌握Windows的基本编程方法。本书可作为本科生、研究生学习Windows程序设计的教程，也可作为开发人员的技术参考书。

作者介绍:

目录: 第1章 引论

- 1.1 Windows操作系统简介
- 1.2 Windows图形用户界面
- 1.3 Windows编程基本约定
- 1.4 SDK实现的Windows应用程序
- 1.5 Visual C++应用程序框架及其特点
- 习题

第2章 Windows窗口命令

- 2.1 消息与命令
- 2.2 菜单栏
- 2.3 工具栏
- 2.4 状态栏
- 习题

第3章 对话框和常见控件

- 3.1 有模式对话框
- 3.2 Windows标准控件
- 3.3 无模式对话框
- 3.4 系统对话框
- 习题

第4章 ActiveX控件

- 4.1 ActiveX控件简介
- 4.2 控件的实现技术
- 习题

第5章 文档/视结构

- 5.1 文档、视和应用程序框架
- 5.2 操作事件与输入数据操作
- 5.3 分割器视窗
- 5.4 数据文件的读写
- 5.5 MDI多类型文档的应用
- 5.6 常见视类介绍
- 习题

## 第6章 图形设备接口

### 6.1 设备描述表与图形对象

### 6.2 图形对象介绍

### 6.3 映射方式

### 习题

## 第7章 位图

### 7.1 GDI位图与DIB位图

### 7.2 GDI位图有关函数

### 7.3 位图按钮的实现

### 习题

## 第8章 进程与线程

### 8.1 进程与子进程

### 8.2 进程与线程

### 8.3 线程的同步

### 8.4 串行通信与重叠I/O

### 8.5 一个通信演示程序

### 习题

## 第9章 MFC通用类

### 9.1 字符串类—CString

### 9.2 日期和时间类

### 9.3 集合类的使用

### 9.4 集合类的应用的综合实例

### 习题

## 第10章 静态链接库和动态链接库

### 10.1 静态链接库

### 10.2 动态链接库

### 10.3 静态链接库和动态链接库的使用

### 习题

## 第11章 打印和打印预览

### 11.1 简介

### 11.2 打印和打印预览功能的实现

### 习题

## 第12章 高级编程

### 12.1 数据库编程

### 12.2 网络编程

### 习题

## 附录 Visual C++ 6.0开发环境

### A.1 VisualC++ 6.0基本界面

- A.2 项目与项目工作区
- A.3 资源及资源管理
- A.4 使用AppWizard建立应用程序
- A.5 使用ClassWizard
- A.6 程序调试
- A.7 文本编辑器的使用
- • • • • (收起)

[Windows程序设计\\_下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[Windows程序设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[Windows程序设计\\_下载链接1](#)