

实战演练3DS MAX5.0角色动画



[实战演练3DS MAX5.0角色动画 下载链接1](#)

著者:黄永生编

出版者:机械工业出版社

出版时间:2003-4

装帧:平装

isbn:9787111118824

全书共分为10章。第一章概论，论述角色建模和动画的基本理念；第二章人物建模简介，介绍3DS MAX5.0角色建模工具；第三、四、五、六章包括头部模型的创建、身体模型的创建、手部模型的创建、衣物模型的创建、详细讲解了人物角色身体每一部分的制作；第七章材质的制作，介绍如何使用Deep Paint和Photoshop为人物角色绘制贴图，以及脸部，头发材质的制作；第八、九、十章包括设定Biped对象、使用Physique、动画设定，介绍了使用Character Studio为角色模型制作动画的全部过程。

作者介绍:

目录: 第一章 概论第二章 3DS MAX建模工具简介第三章 头部模型的创建第四章 身体模型的创建第五章 手和足部模型的创建第六章 衣物模型的创建第七章 材质的制作第八章 使用Biped对象第九章 使用Physique第十章 动画设定
• • • • • [\(收起\)](#)

[实战演练3DS MAX5.0角色动画_下载链接1](#)

标签

评论

[实战演练3DS MAX5.0角色动画_下载链接1](#)

书评

[实战演练3DS MAX5.0角色动画_下载链接1](#)