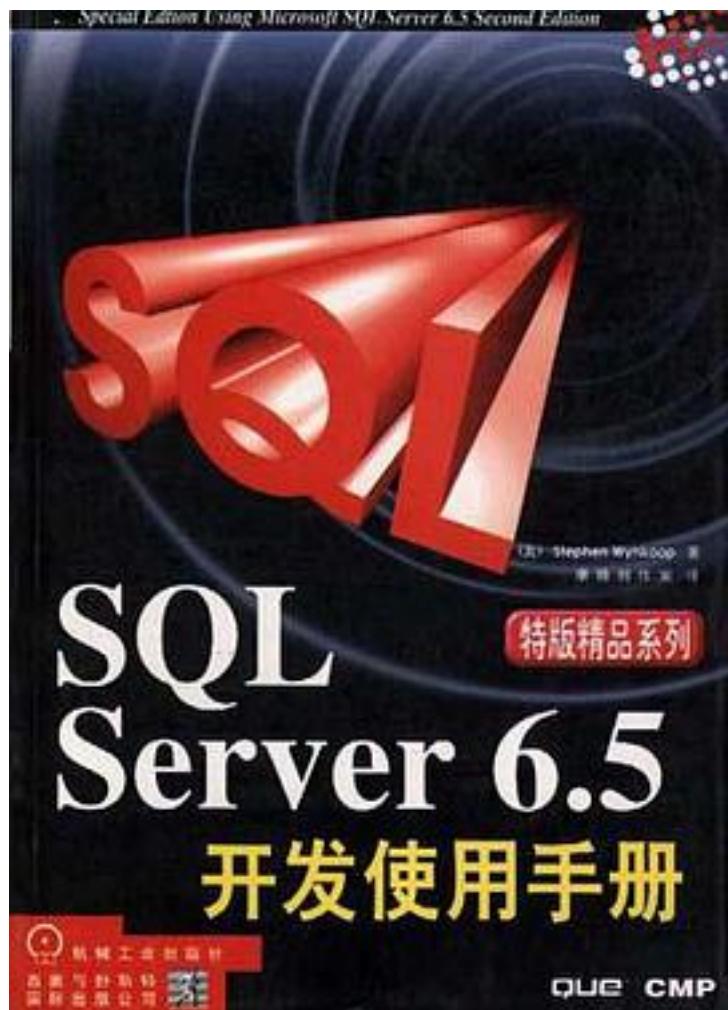


# SQL Server 6.5开发使用手册



[SQL Server 6.5开发使用手册 下载链接1](#)

著者:沃恩柯伯(美)

出版者:机械工业出版社

出版时间:1999-03

装帧:平装

isbn:9787111062141

作者介绍:

目录: 目录

译者序

前言

第一部分 基础篇

第1章 MicrosoftSQL服务器简介

1.1SQLServer

1.2理解SQLServer的关系特征

1.3SQLServer的客户/服务器机制的特征

1.4SQLServer的特征及其组件

1.4.1设备和数据库

1.4.2Transact—SQL

1.4.3命令行应用程序

1.4.4应用程序

1.5小结

第2章 了解底层操作系统——

WindowsNT

2.1理解多处理、多任务和多线程

2.2理解多结构

2.3理解Windows NT上SQLServer的多用户环境

2.4理解Windows NT的网络组件

2.4.1共享资源

2.4.2安装网络软件

2.4.3配置适配卡

2.5理解工作组

2.6理解Windows NT域

2.7处理NT用户

2.7.1指定组

2.7.2控制对资源的访问

2.8理解NTPerformanceMonitor

2.8.1在图表视图中选择对象和计数器

2.8.2在Report (报表) 视图中显示信息

2.8.3在Alert (警告) 视图中选择对象和计数器

2.8.4在Log (日志) 视图中选择对象

2.9显示和解释SQLServer事件

2.9.1配置应用程序事件日志

2.9.2显示事件详情

2.9.3使用View 菜单

2.9.4清除事件日志

2.10实际检查

2.11小结

第3章 安装和设置服务器与客户

软件

3.1理解服务器软硬件要求

3.2启动服务器

3.2.1使用自动服务启动

3.2.2用SQLServiceManager启动SQL Server

3.2.3从Windows应用程序启动SQL

Server

3.2.4从命令行启动SQLServer

3.3安装客户软件

3.3.1为32位客户安装软件的步骤

3.3.2为16位客户安装软件

3.4小结

第4章 数据建模、数据库设计和

客户/服务器模型

4.1理解标准化的基础知识

4.1.1第一范式 (1NF)

4.1.2第二范式 (2NF)

4.1.3第三范式 (3NF)

4.2理解客户/服务器模型

4.2.1客户端的典型作用

4.2.2服务器端的典型作用

4.2.3规则和作用的异常

4.3 对数据库建立路径映像

4.3.1实体关系图是数据库领域的  
流程图

4.3.2系统结构定义

4.3.3为系统定义用户目标

4.3.4避免多对多连接

4.3.5何时应打破数据库模型

4.4 小结

第5章 创建设备、数据库和事务

处理日志

5.1定义设备

5.1.1创建数据库设备

5.1.2理解设备选项

5.2 镜像技术概述

5.2.1用EnterpriseManager建立镜像

5.2.2用Transact—SQL建立镜像

5.2.3强制镜像时做什么

5.2.4 显示设备信息

5.2.5创建转储设备

5.2.6 释放设备

5.3 定义数据库和事务处理日志

5.3.1创建数据库及其事务处理日志

5.3.2显示数据库信息

5.3.3 增加数据库和事务处理日志的  
大小

5.3.4删除数据库

5.4定义段 (segment)

5.4.1使用缺省段

5.4.2添加段

5.4.3扩展段

5.4.4使用段

5.4.5 删除段

5.5使用Tempdb数据库

5.5.1调整Tempdb的大小

5.5.2将Tempdb放入RAM

5.6 对数据库使用可删除媒体

5.6.1创建一个可删除数据库

5.6.2 使用可删除数据库

5.6.3 安装可删除数据库

5.6.4 删除可删除媒体数据库

5.7 小结

第6章 创建数据库表和使用数据

类型

6.1 创建表

6.1.1 用Transact—SQL创建表

6.1.2 用SQLEnterpriseManager创建表

6.2 理解数据类型

6.3 选择数据类型

6.3.1 数值整型数据类型

6.3.2 数值浮点数据类型

6.3.3 CHARacter (字符) 数据类型

6.3.4 datetime和smalldatetime数据

类型

6.3.5 特殊化的数据类型

6.3.6 text (文本) 和image (图像) 数据

类型

6.3.7 MONEY数据类型

6.3.8 smallMONEY 数据类型

6.3.9 sysname数据类型

6.4 理解NULL和非NULL

6.4.1 ANSI支持NULL

6.4.2 NULL操作

6.4.3 用ISNULL ()

6.5 identity属性

6.6 创建和使用约束

6.6.1 PRIMARY KEY约束

6.6.2 FOREIGNKEY 约束

6.6.3 unique约束

6.6.4 Check约束

6.6.5 Default约束

6.7 创建用户定义的数据类型

6.8 处理数据类型

6.9 用EnterpriseManager创建表和定义列

6.10 用INSERT 向表中加入数据

6.11 小结

第二部分 SQLServer提高篇

第7章 用Transact—SQL检索数据

7.1 建立一个演示数据库和表

7.2 用SELECT从表中检索数据

7.3 选择查询工具

7.3.1 使用EnterpriseManager查询工具

7.3.2 用ISQLforWindows

7.3.3 从命令行使用ISQL

7.3.4 用FROM (需要的元素) 指定表

7.3.5 用SELECT (需要的元素) 来指定列

7.3.6 在SELECT子句中使用通配符

7.3.7 指定表的行

7.3.8 使用ORDERBY 子句

7.3.9 使用DISTINCT来检索独有的

列值

7.3.10 使用算术运算符

7.3.11 使用GROUPBY子句

7.3.12 在SELECT语句中使用COMPUTE  
子句

7.3.13 使用子查询

7.3.14 使用FORBROWSE选项

7.4 小结

第8章 添加、修改和删除表中的信息

8.1 添加行

8.1.1 修改已有的信息

8.1.2 更新行的过程

8.1.3 SET子句选项

8.2 删除行

8.3 用ALTERTABLE添加列

8.4 修改表列的宽度

8.5 从表中删除列

8.5.1 用ALTERTABLE添加的约束

8.5.2 使用WITHNOCHECK子句

8.5.3 通过SQLEnterpriseManager添加

约束

8.6 执行关系连接

8.6.1 使用区域变量

8.6.2 使用多对一和一对多连接

8.6.3 使用多对多连接

8.6.4 使用外部连接

8.7 用UNION合并查询结果

8.8 实际检查

8.9 小结

第9章 使用函数

9.1 使用基本SQL 函数

9.1.1 使用AVG

9.1.2 使用COUNT

9.1.3 使用MAX

9.1.4 使用MIN

9.1.5 使用SUM

9.1.6 COUNT与DISTINCT一起使用

9.1.7 使用CUBE 和ROLLUP

9.2 使用字符串函数

9.2.1 使用ASCII

9.2.2 使用CHAR

9.2.3 使用SOUNDEX

9.2.4 使用DIFFERENCE

9.2.5 使用LOWER

9.2.6 使用UPPER

9.2.7 使用LTRIM

9.2.8 使用RTRIM

9.2.9 使用CHARINDEX

9.2.10 使用PATINDEX

9.2.11 使用REPLICATE

9.2.12 使用REVERSE

9.2.13 使用RIGHT

9.2.14 使用SPACE

9.2.15 使用STR

9.2.16 使用STUFF  
9.2.17 使用SUBSTRING  
9.2.18 连接  
9.2.19 转换函数  
9.3 使用算术函数  
9.4 使用TEXT和IMAGE函数  
9.4.1 使用SET TEXTSIZE  
9.4.2 使用TEXT PTR  
9.4.3 使用READTEXT  
9.4.4 使用TEXTVALID  
9.5 使用转换函数  
9.6 使用日期函数  
9.6.1 使用DATENAME  
9.6.2 使用DATEPART  
9.6.3 使用GETDATE  
9.6.4 使用DATEADD  
9.6.5 使用DATEDIFF  
9.7 使用系统函数  
9.7.1 使用ISNULL和NULLIF  
9.7.2 使用COALESCE  
9.8 使用Niladic函数  
9.9 实际检查  
9.10 小结

## 第10章 管理和使用视图

10.1 理解视图  
10.2 创建视图  
10.2.1 选择列  
10.2.2 选择行  
10.2.3 选择列和行  
10.2.4 简单和复杂的视图  
10.3 显示视图  
10.4 编辑视图  
10.5 添加WITH ENCRYPTION子句  
10.6 显示视图关联  
10.7 创建视图的视图  
10.8 在视图中对列改名  
10.9 对视图改名  
10.10 删除视图  
10.11 通过视图插入行  
10.12 用视图删除行  
10.13 用视图更新行  
10.14 研究其它视图特征  
10.15 理解视图的高级用法  
10.16 实际检查  
10.17 小结

## 第11章 管理和使用索引和键标

11.1 定义索引  
11.2 理解一般的索引规则  
11.2.1 基于使用模式优化索引  
11.2.2 成功索引的关键  
11.2.3 选择一个好的索引候选  
11.2.4 创建索引  
11.2.5 理解统计  
11.2.6 显示索引信息

11.2.7删除索引

11.3 定义键标

11.3.1加入主键标和外部键标

11.3.2显示键标信息

11.3.3删除键标

11.4 实际检查

11.5小结

第12章 理解事务处理和锁定

12.1定义事务处理

12.1.1事务处理限制

12.1.2乐观锁定与悲观锁定

12.1.3锁定的背景情况

12.1.4定义隔离层

12.1.5建立和处理事务处理

12.1.6了解DDL和数据库语句

12.1.7使用命名的事务处理和

SavePoint

12.1.8使用没有IDENTITY的系列化

列

12.2 理解锁定

12.2.1显示锁定的信息

12.2.2 删除一个锁定进程

12.2.3 显式维持一个锁定

12.2.4 使用LOCKEscalation选项

12.3实际检查

12.4 小结

第三部分 服务器端逻辑和功能

第13章 管理和使用规则、约束和

缺省值

13.1定义规则

13.1.1创建规则

13.1.2绑定规则

13.1.3显示规则绑定

13.1.4显示规则

13.1.5解绑规则

13.1.6重命名规则

13.1.7放弃规则

13.2 定义缺省值

13.2.1创建缺省值

13.2.2绑定缺省值

13.2.3显示绑定

13.2.4显示缺省值

13.2.5解绑缺省值

13.2.6重命名缺省值

13.2.7放弃缺省值

13.3 实际检查

13.4 小结

第14章 管理存储过程和使用流程

控制语句

14.1定义存储过程

14.1.1在过程中使用参数

14.1.2从应用程序中调用存储过程

14.1.3显示和编辑过程

14.1.4改变和放弃存储过程

14.1.5理解存储过程解析方法和  
编译

14.1.6自动重新编译

14.1.7定义过程自动执行

14.1.8理解过程和批处理限制

14.1.9理解批处理结束标记GO

14.2 使用流程控制语句

14.2.1使用IF...ELSE

14.2.2使用BEGIN...END

14.2.3使用WHILE

14.2.4使用BREAK

14.2.5使用CONTINUE

14.2.6使用WHILE, BREAK和CONTINUE

的例子

14.3定义和使用变量

14.3.1在PRINT语句中使用变量

14.3.2 使用全局变量

14.4 使用附加的过程和批处理关键字

14.4.1使用GOTO

14.4.2 使用RETURN

14.4.3使用RAISERROR

14.4.4 使用WAITFOR

14.4.5使用CASE表达式

14.5 实际检查

14.6 小结

第15章 创建和管理触发器

15.1理解SQLServer触发器

15.1.1创建触发器

15.1.2检查触发器的限制

15.2 使用触发器

15.2.1使用插入 (INSERT) 和更新  
(UPDATE) 触发器

15.2.2使用DELETE触发器

15.2.3使用带有回调触发器的特殊事  
务处理管理

15.2.4 使用发送电子邮件的触发器

15.3 使用嵌套的触发器

15.4 显示触发器信息

15.4.1使用SQLEnterpriseManager

15.4.2 使用sp\_help, sp\_depends和  
sp\_helptext

15.5 放弃触发器

15.6 实际检查

15.7小结

第16章 理解服务器数据库和设计

查询选项

16.1定义服务器选项

16.1.1显示和设置服务器选项

16.1.2 服务器选项解释

16.1.3SYSCONFIGURES及SYSCURCONFIGS:

系统类目表

16.2 定义数据库选项

16.2.1显示和设置数据库选项

16.2.2 数据库选项解释

## 16.3理解查询选项

16.3.1显示和设置数据库查询选项

16.3.2查询选项解释

16.4 在最小配置模式下启动服务器

16.4.1从命令行以最小配置模式启动  
SQLServer

16.4.2用控制面板内的Services应用  
程序以最小配置模式启动SQL

Server

16.4.3修复最小配置模式下启动的  
服务器

16.5小结

## 第17章 建立和管理复制

17.1理解基础知识

17.2 理解分布式和复制式信息之间的  
差异

17.3 SQLServer复制的基础知识

17.3.1首先开始检查连接

17.3.2 出版：向其它系统提供信息

17.3.3订阅：对信息的接收

17.3.4记录读者进程

17.3.5分布式服务器：信息源

17.3.6用于复制的不同服务器配置

17.4 安装SQLServer复制服务

17.5 启用出版

17.5.1出版数据库：如何复制整个数  
据库

17.5.2出版部分数据库和/或表

17.6启用订阅

17.7删除复制安装

17.7.1禁止特定的服务器

17.7.2完全删除复制安装

17.8实际检查

17.9小结

## 第18章 使用分布式事务处理

协调器

18.1理解分布式事务处理

18.1.1资源管理器 (Resource Manager)

18.1.2 事务处理管理器 (Transaction  
Manager)

18.1.3 建立分布式事务处理

18.2 配置远程服务器以使用DTC

18.3 安装和配置DTC

18.4定义分布式事务处理

18.5 调试分布式事物处理

18.6 实际检查

18.7 小结

第四部分 SQL Server管理论题

第19章 SQLServer的管理

19.1理解和执行检查点

19.2使用DatabaseConsistency Checker

19.2.1设置来保证最好的结果：单用

户模式

19.2.2 使用DBCC选项

- 19.3理解和使用updatestatistics和recompile
  - 19.4 备份和恢复数据库和事务处理日志
    - 19.4.1决定备份周期
    - 19.4.2备份和恢复数据库
    - 19.4.3使用和理解从备份中恢复信息
  - 19.5 理解和使用镜像
    - 19.5.1设置镜像
    - 19.5.2 当镜像生效时如何去做
  - 19.6 给SQLServer传递信息和从中获取信息
  - 19.7实际检查
  - 19.8小结
- 第20章 SQLServer的安全性
- 20.1了解安全性类型
    - 20.1.1使用标准的安全性
    - 20.1.2 使用集成的安全性
    - 20.1.3 使用混合的安全性
  - 20.2 建立和管理用户帐号
    - 20.2.1用SQLEnterpriseManager创建登录
    - 20.2.2用SQLEnterpriseManager放弃登录和用户
    - 20.2.3 用sp\_\_addlogin向服务器添加登录
    - 20.2.4用sp\_\_adduser往数据库上添加新用户
    - 20.2.5sp\_\_droplogin和sp\_\_dropuser
  - 20.3 创建和使用组
    - 20.3.1使用SQLEnterpriseManager来添加组
    - 20.3.2用SQLEnterpriseManager 放弃组
  - 20.4使用许可和SQLServer
    - 20.4.1对象许可
    - 20.4.2使用SQLEnterpriseManager管理许可
    - 20.4.3 使用GRANT和REVOKE
  - 20.5 使用视图提高安全性
  - 20.6 用存储过程隐蔽对象和商务规则
  - 20.7 在SQLServer外使用安全性
    - 20.7.1物理安全性
    - 20.7.2局域网 (LAN) 访问
    - 20.7.3 远程或广域网访问
    - 20.7.4 应用程序的安全性
    - 20.7.5加密的多协议网库
  - 20.8 实际检查
  - 20.9小结
- 第21章 优化性能
- 21.1决定创建设备的最佳途径
  - 21.2估计数据库的大小
    - 21.2.1数据类型的大小
    - 21.2.2计算表要求的空间
    - 21.2.3FILLFACTOR的影响
  - 21.3计算Procedure Cache的大小

21.4 使用Windows NT Performance Monitor

21.4.1 SQL Server统计对象

21.4.2 创建和使用表视图

21.4.3 创建和使用报表

21.4.4 创建和使用警告

21.5 实际检查

21.6 小结

第五部分 开发应用程序和解决方案

第22章 开发在SQL Server上工作的

应用程序

22.1 理解DB—Library接口

22.1.1 DB—LID所需的组件

22.1.2 概念和特征

22.1.3 发送命令到SQL Server

22.1.4 处理结果集

22.1.5 关闭SQL连接

22.1.6 客户配置

22.1.7 使用DB—Library的优缺点

22.2 理解开放式数据库连接 (ODBC)

22.2.1 SQL—DMO对象的用途

22.2.2 Data Access Objects (DAO) 的用途

22.2.3 概念和特征

22.2.4 理解ODBC会话

22.2.5 客户配置

22.2.6 处理ODBCDSN

22.2.7 使用ODBC的优缺点

22.3 理解SQLOLE接口

22.3.1 概念和特征

22.3.2 使用SQLOLE的优缺点

22.4 实际检查

22.5 小结

第23章 理解SQL Server和Internet

23.1 建立Internet Database Connector

23.2 为SQL Server数据库建立ODBC

数据源

23.3 为Microsoft Access Database 建立ODBC数据源

23.4 用户权限与安全性考虑

23.5 建立动态Web页面

23.5.1 建立提示值的初始窗体

23.5.2 建立服务器查询源文件

23.5.3 建立结果源文件

23.6 Internet Database Connector: 摘要及示例

23.7 使用SQL Server的Web Page

Wizard

23.7.1 SQL Server必要基础

23.7.2 使用Wizard

23.7.3 在SQL Server上查看结果

23.7.4 在Web站点上查看结果

23.8 把IIS访问登录到ODBC数据库

23.8.1 在检索登录中的示例查询

23.8.2 联机重查系统日志

23.8.3配置IIS以等待SQLServer

启动

23.9 添加应急选项

23.9.1选择正确的方法

23.9.2活动服务器页面、高级数据  
控件和ActiveX数据对象

23.10在AdvancedDataConnector上查看

23.10.1理解ADC核心组件

23.10.2研究一个HTMLPage的例子

23.11实际检查

23.12小结

第24章 创建和使用光标

24.1区分前端光标与后端光标

24.2使用SQLServer光标

24.2.1声明光标

24.2.2打开光标

24.2.3取装光标

24.2.4关闭光标

24.2.5解除分配光标

24.2.6 使用光标的一个例子

24.3使用嵌套光标

24.4从前端应用程序处理光标

24.5实际检查

24.6小结

第25章 通过前端产品访问SQLServer

数据库

25.1为SQLServer6.5配置ODBC

25.2使用Gupta的SQLWindows

25.2.1创建连接

25.2.2预备和执行SQL语句

25.2.3使用存储过程和批处理命令

25.2.4CenturaSQLWindows

25.2.5更多的信息和示例

25.3使用Borland的Delphi2

25.3.1建立连接

25.3.2理解Delphi2的数据库模型

25.3.3关于样本应用程序DPHIDEMO

25.3.4预备和执行SQL语句

25.3.5使用存储过程和批处理命令

25.3.6更多的信息和示例

25.4使用MicrosoftVisualBasic4和5

25.4.1理解VisualBasic数据库模型

25.4.2连接到SQLServer

25.4.3预备和执行SQL语句

25.4.4关于样本应用程序vB4DEMO

25.5 小结

第26章 升级MicrosoftOffice97应

用程序到SQLServer

26.1从Access升级到SQLServer

26.2在SQLServer中使用Microsoft

Access

26.2.1升级Access应用程序——

一个示例

26.2.2用Microsoft Access创建客户/服

务器系统

26.2.3 创建经历查询

26.3 实际检查

26.4 小结

第六部分 附录

附录A 使SQLServer具有电子邮件

功能

附录B RAID

附录C SQL系统表

附录D SQLTrace

附录E 如何实现RealityCheck站点

附录F 案例研究：New York Metropolitan

Museum of Art (纽约大都会)

附录G 数据访问对象 (DAO) 3.5 API

附录H 光盘上的内容

• • • • • (收起)

[SQL Server 6.5 开发使用手册 下载链接1](#)

标签

1

评论

[SQL Server 6.5 开发使用手册 下载链接1](#)

书评

[SQL Server 6.5 开发使用手册 下载链接1](#)