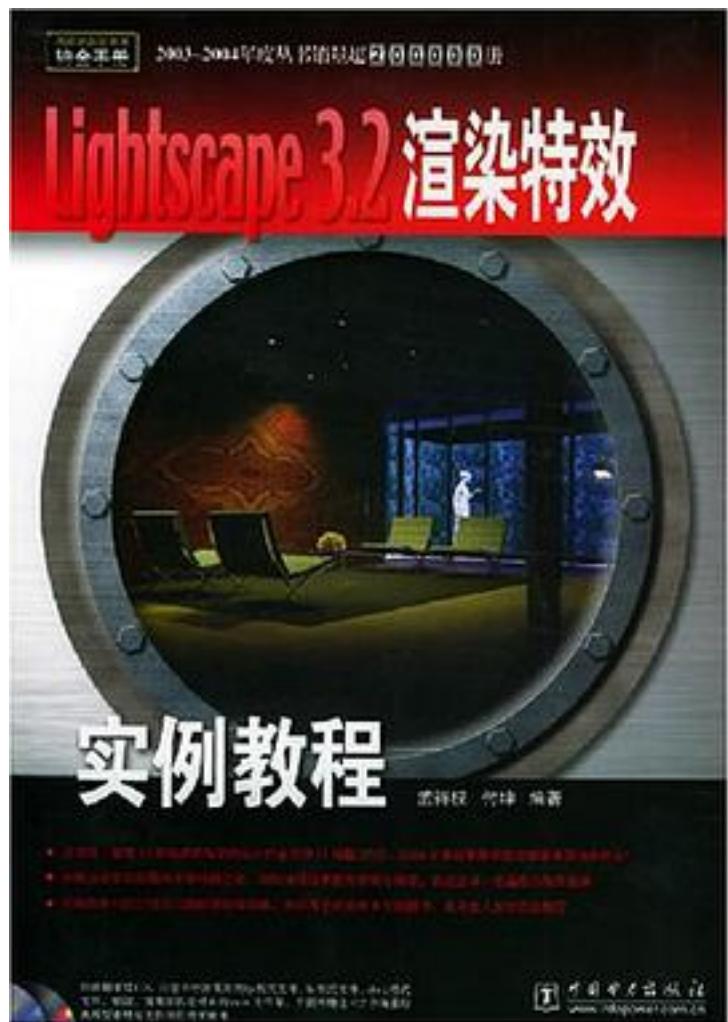


Lightscape 3.2渲染特效实例教程



[Lightscape 3.2渲染特效实例教程 下载链接1](#)

著者:孟得权,付坤

出版者:中国电力出版社

出版时间:2005-1

装帧:

isbn:9787508329673

Lightscape是目前全球最著名的光影渲染软件。全书共分9章。详细介绍了Lightscape

的使用技巧以及作者在装饰行业多年积累的从业经验和对不同空间设计的要点及窍门，使大家在学习中少走弯路。第1章为Lightscape的简介及操作流程；第2～5章通过百余个分解实例，分别介绍了Lightscape的模型与表面、光照系统、材质和渲染等内容；第6～9章则精选了4个极具代表性的实例，以Step by step的方式剖析了Lightscape渲染流程与设置技法。

本书内容紧凑、结构合理、语言通俗易懂，适合从事室内设计、建筑设计、影视创作以及照明设计的专业用户，还可作为高等院校相关专业和社会相关高级培训班的教材。

作者介绍：

目录：

[Lightscape 3.2渲染特效实例教程](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[Lightscape 3.2渲染特效实例教程](#) [下载链接1](#)

书评

[Lightscape 3.2渲染特效实例教程](#) [下载链接1](#)