

FLASH MX开发人员超级宝典



[FLASH MX开发人员超级宝典 下载链接1](#)

著者:张亚飞

出版者:科学出版社

出版时间:2003-4

装帧:平装

isbn:9787030112750

本书以Flash

MX创作环境为开发平台，以通俗、易懂的语言由浅入深地讲解了如何使用Flash MX结合ActionScript开发Flash影片应用程序，并纠正了当前Flash应用领域内的一些误区，从而为读者系统、正确地认识Flash打下一个良好的基础。本书内容相当丰富，实例引用颇为恰当，使读者能够轻松快速地掌握Flash影片应用程序的开发技巧和Flash应用领域内的最新进展，从而能够得心应手地解决实际问题。不论是Flash初学者，还是对Flash相当熟悉的高级用户，本书将为您打开通向Flash商务应用的通途。

作者介绍:

目录: 第1章 Flash MX ActionScript可视化开发环境
1?1ActionScript脚本开发用户环境
1?2ActionScript脚本编写环境
1?3交互控制动画制作三部曲

第2章 Flash MX ActionScript开发基础
2?1面向对象的ActionScript脚本语言
2?2ActionScript的语法约定
2?3常用运算符的使用方法
3?4内建函数使
· · · · · (收起)

[FLASH MX开发人员超级宝典](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[FLASH MX开发人员超级宝典](#) [下载链接1](#)

书评

[FLASH MX开发人员超级宝典](#) [下载链接1](#)