

# 计算机游戏程序设计



[计算机游戏程序设计\\_下载链接1](#)

著者:耿卫东/陈为编

出版者:电子工业出版社

出版时间:2005-3

装帧:简装本

isbn:9787121009822

作者介绍:

目录:

[计算机游戏程序设计\\_下载链接1](#)

## 标签

游戏编程

游戏

计算机-游戏

编程

未来

天大参考教材

it

C++

## 评论

嘿嘿，有点贡献

-----  
典型的垃圾教材. 什么都讲, 什么都没将清楚. 顶多只能作为科普读物,  
普及一下游戏编程的基本概念.

-----  
[计算机游戏程序设计\\_下载链接1](#)

书评

-----  
[计算机游戏程序设计\\_下载链接1](#)