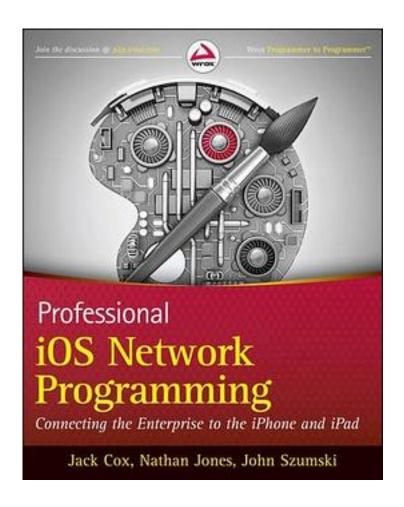
Professional IOS Network Programming



Professional IOS Network Programming_下载链接1_

著者:Jack Cox

出版者:

出版时间:2012-10

装帧:

isbn:9781118362402

Learn to develop iPhone and iPad applications for networked enterprise environments The iPhone and iPad have made a powerful impact on the business world. Developers creating iOS apps for the enterprise face unique challenges involving networking, system integration, security, and device management. This Wrox guide provides

everything you need to know to write iOS apps that integrate with enterprise network resources, providing options for networking iOS devices to enterprise systems and to each other. Offers a complete compendium of methods and techniques for networked communication between iOS applications and other platforms and devices Includes instruction on incorporating synchronous and asynchronous HTTP requests, security, communication issues, and more Covers payload handling, network security, GameKit and Bonjour communications, and low-level network communications Professional iOS Network Programming focuses on the networking aspects of iOS and its relationship to remote data sources, offering a truly unique approach.

作者介绍:

Jack Cox是软件开发者、系统架构师以及CapTech Ventures公司的总监,负责公司的移动软件开发。他有着30年的各种业务软件开发经验、涉足过3家创业公司、拥有多项专利,并且经常在各种专业小组中发表演讲。他拥有位于印第安纳州阿普兰的泰勒大学的计算机科学学位。Jack现在与妻子和孩子居住在弗吉尼亚州里士满。可以在Twitter上通过@jcox_mobile联系到他。

Nathan

Jones是一位在iOS方面颇具经验的软件工程师,同时也有着丰富的移动Web技术开发经验。他的职业生涯从企业软件咨询开始,当Apple宣布可以为iPhone开发第三方应用时,他开始了对移动开发的探索。他毕业于弗吉尼亚理工学院和州立大学,拥有商业信息技术科学学士学位,主要关注于决策支持系统。目前,Nathan与妻子Jennifer和儿子Bryson居住在弗吉尼亚州里士满。在工作、写作以及陪儿子玩耍的间隙,他喜欢打高尔夫,同时还是一位跑者。可以在Twitter上通过@nathanhjones联系到他。

John

Szumski是软件工程师和移动咨询顾问,在iOS、Android与移动Web平台方面拥有丰富的经验。他曾为多家财富500强公司做过关于用户体验与技术设计方面的咨询。他以优异的成绩毕业于弗吉尼亚州夏洛茨维尔市的弗吉尼亚大学,拥有计算机科学学士学位。目前,John与未婚妻居住在弗吉尼亚州里士满。可以在Twitter上通过@jszumski联系到他。

目录:

Professional IOS Network Programming_下载链接1_

标签

iOS

网络编程

编程

Objective-C
Apple
评论
这绝对是 iOS 网络编程方面的好书! 重点讲http(安全,压缩讲得很不错),也涵盖socket,bonjou r,push等通信方式。
BSD socket/ CFNetwork/NSURLRequest都有详细的使用例子,而且讲解详尽容读。错误处理那章讲得精采(一般错误处理都是容易被忽略的)。还有Bonjure/inter-app communication这些话题。缺点的话,本书作为Network Programming的书,还是应该再多点,比较自定义的二进制协议啊,FTP等等。经常有与RunLoop相关的使用,应该专门另一章讲RunLoop。当然,内容没有与时俱进了,必竟现在是Swift3/iOS10了,这本也只是看看
 Professional IOS Network Programming_下载链接1_
书评
 Professional IOS Network Programming 下载链接1_

软件开发