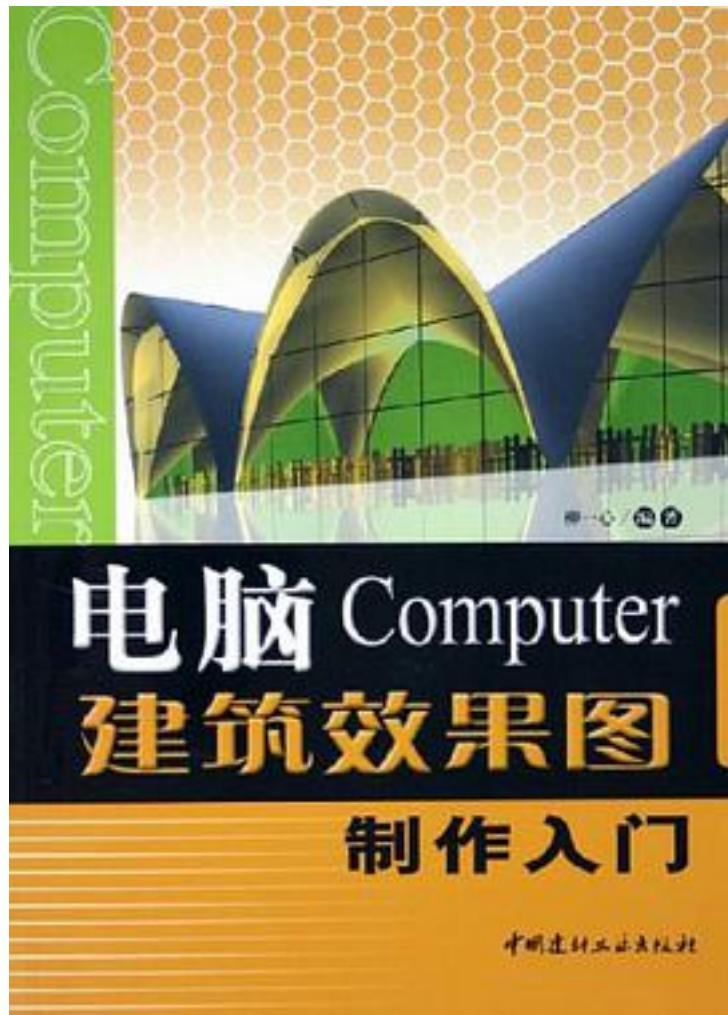


电脑建筑效果图制作入门



[电脑建筑效果图制作入门 下载链接1](#)

著者:柳一心

出版者:中国建材工业出版社

出版时间:2005-4

装帧:简装本

isbn:9787801597847

电脑建筑效果图是一种计算机可视化技术。可视化技术其实并非新鲜东西，我们在进行

设计构思的时候，常常借助手绘草图、模型等来表现一种概念、想法或设计，从而使我们看到并未建成的建筑的视觉效果。我们通过可视化不断完善我们的设计作品。但传统的可视化手段有着很多的局限性。它带有太多人为因素，不能再现真实效果。计算机可视化技术给我们带来了革命性的可视化工具。利用它可制作出照片般的渲染效果；利用建筑动画，可使我们能动态地观察到将来建成的建筑；利用计算机可视化技术，我们就可更多地进行方案比较和多角度考察；利用计算机可视化技术，建筑师才能更准确、更方便地将设计意图传达给客户认可。毫无疑问，建筑师掌握这一技术，对提高我们的建筑设计水平将大有益处。

本书系统地介绍了制作建筑电脑效果图通常用到的AutoCAD三维建模，3DS MAX建模、材质、渲染及Photoshop图像处理三方面的内容。本书从图形图像的基本概念到具体技术应用，完全围绕建筑电脑效果图的制作来讲述，而非单讲某个软件的使用，使初学者极易上手。

本书适合制作建筑电脑效果图的初学者使用，可作建筑学、城市规划、装饰装璜设计等专业大中专学生的教材或参考书。

作者介绍:

目录:

[电脑建筑效果图制作入门](#) [下载链接1](#)

标签

评论

[电脑建筑效果图制作入门](#) [下载链接1](#)

书评

[电脑建筑效果图制作入门 下载链接1](#)