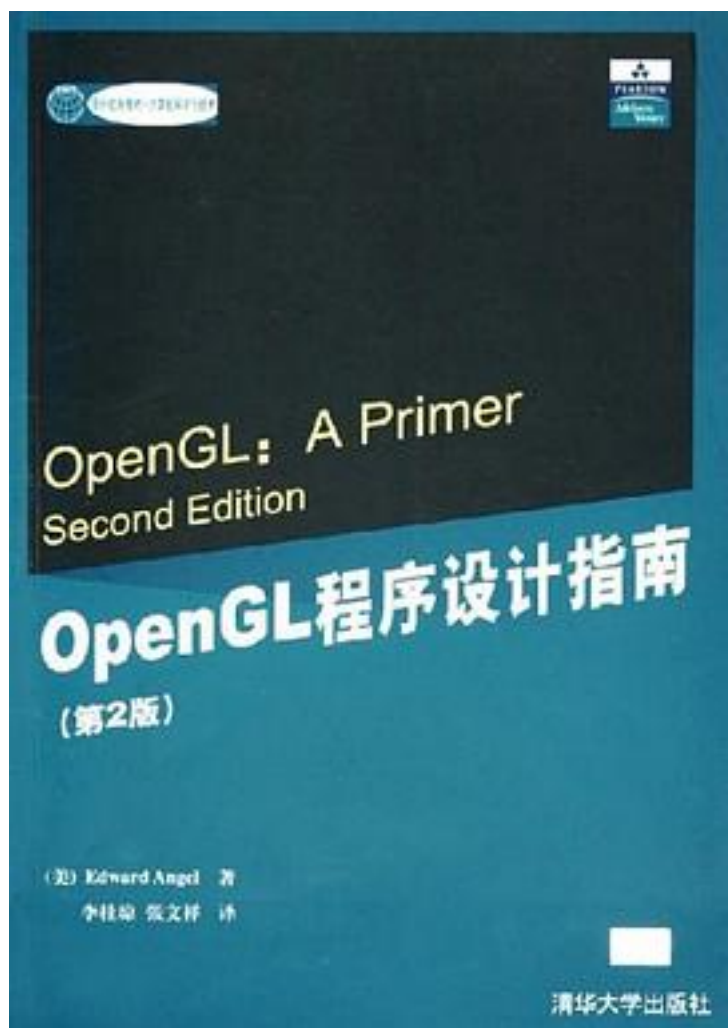


OpenGL程序设计指南



[OpenGL程序设计指南_下载链接1](#)

著者:安杰尔

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-5

装帧:平装

isbn:9787302108894

本书简明扼要地介绍了基本的OpenGL命令。它既可当作计算机图形学教材的配套教参

，供计算机专业学生使用，也可以单独作为OpenGL程序设计指南，供有一定计算机图形背景的程序员参考。

特色：

从非数学的角度介绍如何进行OpenGL程序设计，使读者能迅速入门；

各章都介绍了相应主题的OpenGL函数，并提供了使用了这些函数的范例；

提供交互式程序范例以及三维图形、纹理映射和像素处理范例。

作者介绍:

目录:

[OpenGL程序设计指南 下载链接1](#)

标签

OpenGL

计算机

图形学

计算机图形学

编程

游戏编程

textbook

Graphics

评论

还不是为了毕设

OpenGL基础，图形学入门。

略薄，只能算入门书吧

看了 没用

入门

扫了一遍，没看完，放弃了。

很薄，所以有的东西看不细致

有些错误，不过很薄，很快就看完了。比起那本纯英文的Interactive Computer Graphics看起来方便的多...

[OpenGL程序设计指南 下载链接1](#)

书评

[OpenGL程序设计指南 下载链接1](#)