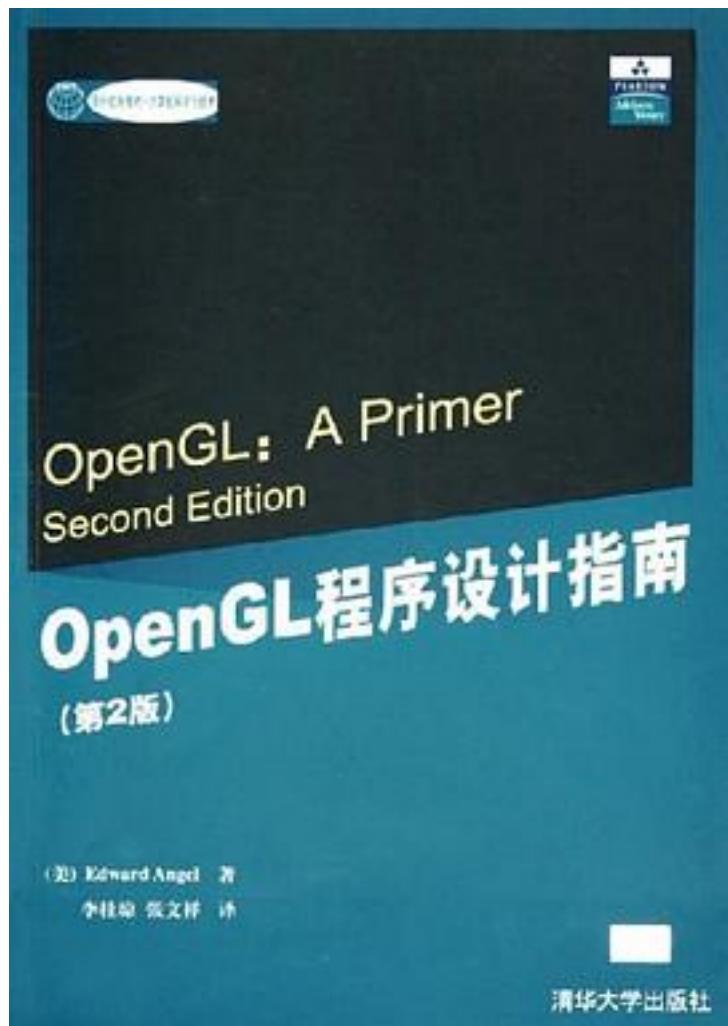


# OpenGL程序设计指南



[OpenGL程序设计指南 下载链接1](#)

著者:安杰尔

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-5

装帧:平装

isbn:9787302108894

本书简明扼要地介绍了基本的OpenGL命令。它既可当作计算机图形学教材的配套教参

，供计算机专业学生使用，也可以单独作为OpenGL程序设计指南，供有一定计算机图形背景的程序员参考。

特色：

从非数学的角度介绍如何进行OpenGL程序设计，使读者能迅速入门；

各章都介绍了相应主题的OpenGL函数，并提供了使用了这些函数的范例；

提供交互式程序范例以及三维图形、纹理映射和像素处理范例。

作者介绍：

目录：

[OpenGL程序设计指南](#) [下载链接1](#)

标签

OpenGL

计算机

图形学

计算机图形学

编程

游戏编程

textbook

Graphics

## 评论

还不是为了毕设

-----  
OpenGL基础，图形学入门。

-----  
略薄，只能算入门书吧

-----  
看了没用

-----  
入门

-----  
扫了一遍，没看完，放弃了。

-----  
很薄，所以有的东西看不细致

-----  
有些错误，不过很薄，很快就看完了。比起那本纯英文的Interactive Computer Graphics看起来方便的多...

-----  
[OpenGL程序设计指南](#) [下载链接1](#)

## 书评

[OpenGL程序设计指南\\_下载链接1](#)