

3ds max & Rhino工业设计案例教程



[3ds max & Rhino工业设计案例教程 下载链接1](#)

著者:王岩

出版者:科学出版社

出版时间:2005-6

装帧:平装

isbn:9787030154248

本书从学以致用的角度出发，以工业设计经典——苹果机G5电脑为载体，讲述工业设计产品造型其产品演示的各项技术。

全书分为4章，分别为Rhino建模、3ds max渲染、3ds max动画演示和Web3D网络演示制作。Rhino建模对象包括G5机箱、显示器、鼠标、Ipod、Insight、打印机及其他配件，然后将所有在Rhino中建模的对象导入到3ds max中进行渲染并赋予材质；接下来结合动画制作的基本原理，在3ds max中重新创建G5整套设备的模型作为动画的基本元素，向读者展现了经典的透明与光效结合的产品演示动画制作技术；最终讲述了怎样利用Web3D软件将工业产品在网络上进行虚拟演示，重点阐述了交互效果的制作技术。

随书光盘中收集了书中所有实例的源文件、素材文件以及最终效果文件，还专门为广大学者提供了书中实例的视频教学文件，以方便读者学习。

本书适合作为各大院校工业设计专业及相关专业的指定教材，也可作为3D爱好者的学习参考书籍。

作者介绍:

目录:

[3ds max & Rhino工业设计案例教程 下载链接1](#)

标签

max

Rhino工业设计案例教程

3ds

评论

学术。

[3ds max & Rhino工业设计案例教程 下载链接1](#)

书评

[3ds max & Rhino工业设计案例教程 下载链接1](#)