

3DS MAX 6遊戲設計.



[3DS MAX 6遊戲設計. 下载链接1](#)

著者:榮欽科技

出版者:峰

出版时间:20040329

装帧:

isbn:9789864214815

本書將為讀者介紹，目前在國內佔有率及使用率最高的3D軟體，3DS MAX的軟體操作。3DS MAX是大多數遊戲製作公司、室內設計、建築設計及動畫公司最常使用的3D軟體，Disc reet公司經過十年的開發，於今年推出新版的3DS MAX R6，他將是模型製作、動畫及彩現出圖的最佳方案。本書特色：

- 3DS MAX R6 新增：Schematic View、Metal Ray、Spline/Patch Modeling、Shell Modifier、

Layer Manager 等先進的功能，均有完整說明及介紹。

- 從入門操作到實際作業，精心規劃，具系統化的引導學習，是學習自修的必備選擇。
- 指令功能搭配圖文操作說明，再搭配範例操作解說，讓讀者能快速的進入3D世界。

作者介绍:

目录:

[3DS MAX 6遊戲設計. 下载链接1](#)

标签

评论

[3DS MAX 6遊戲設計. 下载链接1](#)

书评

[3DS MAX 6遊戲設計. 下载链接1](#)