

電腦動畫概論與實務



[電腦動畫概論與實務_下载链接1](#)

著者:吳權威

出版者:網突

出版时间:20041101

装帧:

isbn:9789867485687

本書包括基礎、2D動畫、3D動畫及後製作業等四篇，帶您認識製作電腦動畫所使用的相關工具與技巧。基礎篇包含動畫的基本認識與製作工具，另外還介紹Photoshop的影像處理技巧；2D動畫篇教您製作GIF及Flash動畫；3D動畫篇則有簡單好用的COOL 3D動畫與六角大王的相片塑形，除此之外，3ds max可以幫助您製作更多變化的3D模型與動畫；最後再參考後製作業篇，將動畫影片進行整合、特效及剪輯發行。如果能通盤了解這些工具，您也可以成為製作動畫的高手！

光碟內容：本書範例檔案、本書結果檔案、精美影像圖庫、可愛圖庫、附書光碟使用說明、GIF Animator 5試用版、六角大王試用版、加入3ds max的貼圖路徑、習題解答下載網址

作者介绍:

目录:

[電腦動畫概論與實務_下载链接1](#)

标签

评论

[電腦動畫概論與實務_下载链接1](#)

书评

[電腦動畫概論與實務_下载链接1](#)