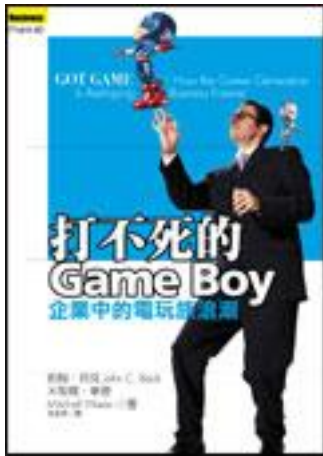


打不死的Game Boy－企業中的電玩族浪潮



[打不死的Game Boy－企業中的電玩族浪潮_下载链接1](#)

著者:約翰．貝克

出版者:商智

出版時間:20041210

裝幀:

isbn:9789867969873

當電玩取代電視，

16~34歲打電玩長大的孩子人多勢眾、超越嬰兒潮世代，

在虛擬遊戲中體會人生觀、工作觀、價值觀及愛情觀，

將遊戲載入真實世界，對他們而言，Game Over意即永遠可以「重來一次」！未來，將由電玩世代接棒，取代嬰兒潮世代，成為職場的中流砥柱，並對商業社會產生重要的影響。

電玩已經取代電視，成為新世代最重要的休閒活動。根據德意志投資銀行估計，未來四年，全球遊戲軟體營收，每年將成長13%。而這群創造電玩銷售、打電玩長大的主人翁將陸續步入職場，把電玩文化帶進社會，變成社會文化的一部分。因此，充滿競爭、具結構化及孤單等特質，便形成電玩世代主導的社會文化，唯有英雄與叛逆者才能夠贏得最後的勝利與生存。

在迎接新電玩世代進入職場之際，已在職場的其他人該有哪些心理準備？應如何調適，才能以最快的速度消弭世代間的代溝，而能充分利用電玩世代各項獨特的特質？

本書清楚探討電玩經驗所帶動的企業變化，探討電玩世代哪些方面對企業具重要性，哪些方面企業可以置之不論。並帶領企業主管與專業人士進入這個新世代的世界，如何因數位「入侵者」而改變，如何影響每個人-尤其是那些從不曾接觸電玩的人。

本書將告訴你為什麼不能忽視電玩--為什麼他們對企業的影響絕不會隨著「Game Over」的出現而結束。即使你對電玩一無所知，本書還是可以幫助主管了解電玩世代的優、缺點，發展出最佳的管理方式。如果你對電玩已經很了解（或你本身就是電玩世代），本書將提供另一種助益，幫助你發掘從非電玩世代主管的角度看事情，然後轉譯成他們能夠了解的語彙，直接幫助你的組織與事業。

《出版人週報》(Publishers Weekly)：「即使非電玩世代的管理者都能看得懂本書，因而了解彼此的差異，知道未來該如何與這群工作夥伴合作，發揮電玩世代的才能，以及一起體驗他們把經濟世界帶入一個全新領域。」

作者介紹:

約翰·貝克(John C. Beck)

北星領導集團(North Star Leadership Group)總經理、南加大安南柏格數位未來中心(Annenberg Center of the Digital Future, University of Southern California)資深研究員、監督執行發展人力網(Monitor Executive Development Faculty Network)成員，目前任教於艾維商學院(Ivey School of Business)及美國國際管理學院(American Graduate School of International Management)，教學與研究重點放在經營策略、全球化與領導力上；另曾任教於哈佛、達特茅斯學院(Dartmouth)及西北大學凱洛格管理學院(Northwestern's Kellogg School of Management)，在分析電玩與商業時，不僅提供一個學者與策略家的觀點，更特別關注電玩對於注意力管理的影響。貝克為哈佛商學院出版之《注意力經濟》(The Attention Economy)的作者之一，該書獲亞馬遜網路書店、美國圖書館協會及其他機構評選為年度十大商業書籍，曾與湯瑪士·戴文波特(Thomas H. Davenport)合著《注意力經濟》(The Attention Economy)一書。想聯絡貝克可寫信到jbeck@northstarleadership.com。

米契爾·韋德(Mitchell Wade)

協助企業處理資訊已有二十年經驗，因而能以非常務實的觀點分析電玩的商業影響，最近協助某重量級企業資深主管強化領導地位，進行團隊成員的訓練。此外，在知名智庫蘭德公司(RAND)從事資訊與實務作業的探討，在溝通與策略規畫方面提出不少創新的構想。韋德服務過的機構包括非營利事業、新興事業、政府機構、財星五百大公司，客戶包括Google、嘉信理財(Charles Schwab)及白宮科學顧問等。此外，教導過多家機構的領導與研究人員，提升資訊運用的效能，如哈佛、克雷蒙學院(Claremont Colleges)、希達西奈醫學中心(Cedars Sinai Medical Center)等。

韋德很了解個人的衝勁與組織績效的關聯，曾與貝克合著專門探討領導力的《DoCoMo》一書，《波士頓環球報》(Boston Globe)對該書的評語：「在商業書籍中難能可貴，能夠超越商業的邏輯，顯露人性的本質。」想聯絡韋德可寫信到mitchellwade@gotgamebook.com。

目录:

[打不死的Game Boy—企業中的電玩族浪潮 下载链接1](#)

标签

怀古游戏

评论

[打不死的Game Boy—企業中的電玩族浪潮 下载链接1](#)

书评

[打不死的Game Boy—企業中的電玩族浪潮 下载链接1](#)