

# Java 2遊戲設計魔法寶典.



[Java 2遊戲設計魔法寶典. 下载链接1](#)

著者:榮欽科技

出版者:峰

出版时间:20040401

装帧:

isbn:9789864215140

一、本書針對的市場是一般想學遊戲製作的入門書，並以初學者學習考量所編訂教學的模式。

二、對於程式開發人員來說，演算法的Key Point勝於一切程式碼，本書的實作部份將介紹這些遊戲製作演算法。

三、書本附重點整理與解答，可符合學校老師需求。

作者介绍:

目录:

[Java 2遊戲設計魔法寶典. 下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[Java 2遊戲設計魔法寶典. 下载链接1](#)

书评

-----  
[Java 2遊戲設計魔法寶典. 下载链接1](#)