

AutoCAD 3D與MDT整合應用.



[AutoCAD 3D與MDT整合應用. 下载链接1](#)

著者:盧師德

出版者:文魁

出版时间:20040401

装帧:

isbn:9789861251950

• AutoCAD的3D困難嗎？老實說只是觀念的問題。有許多人對於3D物件的想像力較弱，因此建立物件後還不太能確定其正確性如何。其實只要配合3D檢視功能，從不同方向看物件，再配上一點兒3D概念，就能解決這個問題。• 觀看3D物件的問題解決後，再來要掌握UCS功能。這個章節您一定要專注，好好的學習。因為除了AutoCAD之3D需要使用外，MDT也有許多地方要用到UCS來工作。這個功能掌握不了，3D物件別想正確。

• 基本功夫完成後，要建立AutoCAD 3D物件就容易多啦。只要再學習一些3D指令，配合UCS的位置、方向，先完成2D圖形，如此3D物件即可輕鬆建立。因此不要以為2D指令用不到。

• 進入MDT後，大致的工作環境與AutoCAD相似，只是工作觀念不同。不再需要精確的2D圖形，只需繪製草圖，也就是概略的樣子對就好了。然後運用標註尺寸、條件限制等功能來取得正確的圖形。

• 有了正確的草圖後，再運用各種特徵來完成3D物件，您會發現使用MDT來建立3D物

件比AutoCAD強而且容易多了。另一方便的結果是編修動作。只要回頭稍稍改變草圖，立體圖形自動更新，超方便的。

• 各個零件建立完成後，即可組合完成您的設計嘍。若要交付生產單位，也能輕鬆的轉換3D圖形為2D三視圖，又回到AutoCAD的模式啦。這樣夠方便吧。希望本書能協助您有效的學習。

作者介绍:

目录:

[AutoCAD 3D與MDT整合應用. 下载链接1](#)

标签

评论

[AutoCAD 3D與MDT整合應用. 下载链接1](#)

书评

[AutoCAD 3D與MDT整合應用. 下载链接1](#)