

3ds max 6應用實務.



[3ds max 6應用實務. 下载链接1](#)

著者:吳權威

出版者:網突

出版时间:20040430

装帧:

isbn:9789867485267

本書分為實物製作篇、場景製作篇、動畫製作篇和整合應用篇等四篇，以3ds max 6的應用技巧為介紹的重點，讓讀者學以致用。塑形的部分：包括傢俱、花及瓶子、人物、相片描繪塑形等實體塑形實例，從簡單到複雜的例子，讓您充分掌握關鍵的塑形技巧。

模型擬真的部分：應用各種貼圖的技巧，以及模擬室內、室外光線的效果，都讓模型與場景更真實的呈現。

動畫製作的部分：有海豚游泳與跳躍的製作實例、攝影機移動的動畫、旗子飛揚及鐵鍊擺盪的reactor動畫、炊煙裊裊以及炸彈爆炸的分子動畫、角色與骨架系統結合的動畫、character studio角色動畫等，體驗3D動畫的製作要領。整合應用的部分：介紹3ds max動畫與真實影片的整合技巧，讓兩部虛擬的汽車在實景拍攝的影片中發生碰撞。此外，還介紹動畫輸出後的處理整合應用，例如使用Premiere剪輯影片、加入聲音與影片的轉場效果等；進一步的應用則是整合Photoshop做影像處理，再使用After Effects製作影片特效，完成一部很棒的3D動畫片頭。

作者介绍:

目录:

[3ds max 6應用實務. 下载链接1](#)

标签

评论

[3ds max 6應用實務. 下载链接1](#)

书评

[3ds max 6應用實務. 下载链接1](#)