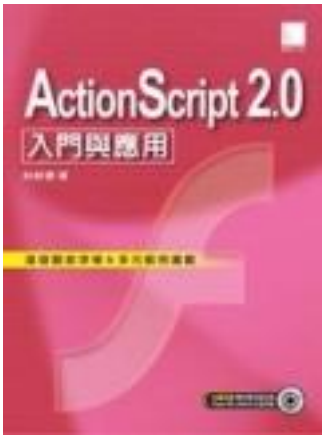


# ActionScript 2.0入門與應用.



[ActionScript 2.0入門與應用. 下载链接1](#)

著者:林新德

出版者:博碩

出版时间:20040401

装帧:

isbn:9789575276805

本書共分為三篇：

第一篇為基礎語法與觀念，主要說明在於Flash的編輯架構與ActionScript 2.0的核心觀念，包括了

動作面板、變數與資料型別、運算子與流程控制、函式與陣列、常用內建類型、以及內建組

件使用等。

第二篇則是物件導向，涵蓋了觀念釐清、類別與物件、繼承、介面與套件、元件開發實例。

第三篇-為應用實例，內容包羅萬象，除了教導如何自製組件外，更包括了與XML的整合應用、簡易

互動CAI的製作、遊戲製作、以及結合JSP的塗鴉留言板。●以簡單實用的範例細說

ActionScript 2.0 語法和物件導向觀念。

● 說明 ActionScript 2.0 的優勢及多方面的應用。

● 介紹如何利用ActionScript 2.0與XML進行整合應用。

● 提供多個互動 CAI 範例。

● 介紹動作遊戲的製作。

● 搭配JSP製作塗鴉留言板。希望透過此書的解說，讓Flash愛好者能夠徹底發揮ActionScript的強大功能，而不再是單純地製作影格動畫而已。

作者介绍:

目录:

[ActionScript 2.0入門與應用. 下载链接1](#)

标签

评论

-----  
[ActionScript 2.0入門與應用. 下载链接1](#)

书评

-----  
[ActionScript 2.0入門與應用. 下载链接1](#)