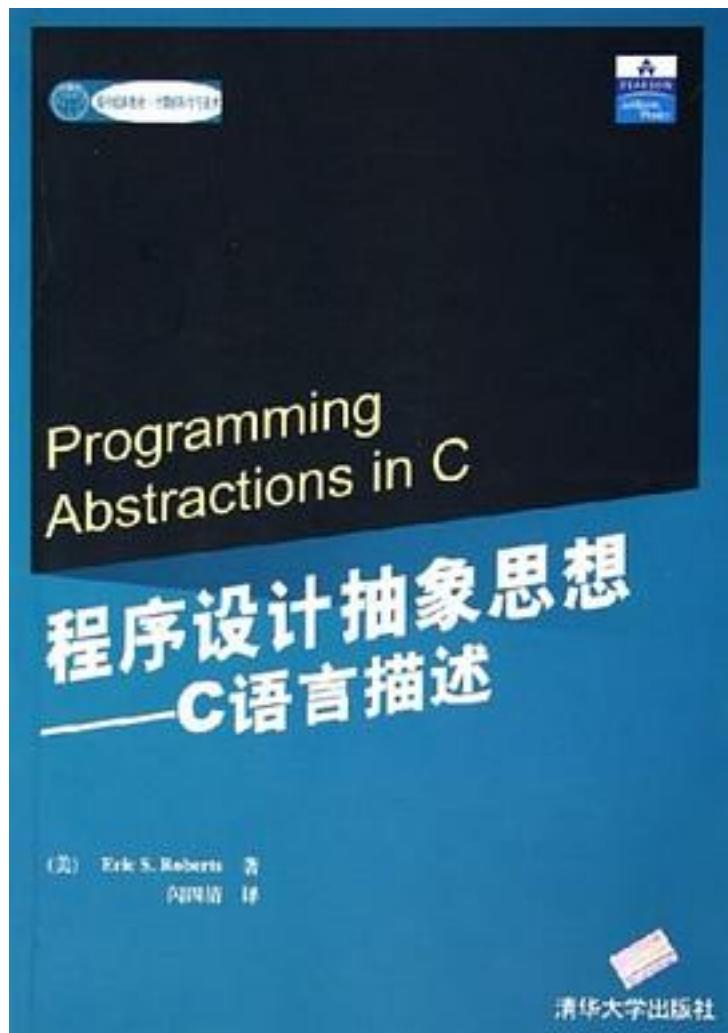


程序设计抽象思想



[程序设计抽象思想_下载链接1](#)

著者:Eric S.Roberts

出版者:清华大学出版社

出版时间:2005-6

装帧:平装(无盘)

isbn:9787302101659

本书全面介绍了数据结构的基础内容。介绍了多个库包，可用于简化编程流程；详细讨

论了递归编程的用法，包括大量难度各异的编程示例和练习。

作者介绍:

目录:

[程序设计抽象思想](#) [下载链接1](#)

标签

编程

C

程序设计抽象思想

计算机

程序设计

计算机科学

递归

算法

评论

代码风格很好。但是不适合很适合初学者

也是初学者的一个很好选择。

C++允许多个类继承行为 使得类的层次结构构成一个没有内部环的有向图 而
Java限制每个类只有一个超类 使得类层次构成一棵树。web的基本思想
如果信息包含允许用户以高效的非线性方式在其中移动的内部链接
这将使得信息更容易理解。Java 的大多数语法建立在C的基础之上
C源自于传统的过程范式，c更关注过程和函数 甚于数据；而相反
Java是一种面向对象的语言 其中数据对象成为关注中心 Java程序中的方法定义
尽管看起来像C中的函数 通常作为类的定义一部分出现
并且离开该类的上下文时毫无意义。

翻完。用C来讲数据抽象。其实可以用《算法》红砖头书来代替这本。
我读完红砖头再来重新看这本吧。主要是为了熟悉C sei语言，哈哈哈哈

计算机编程的一大难点就是如何对问题进行抽象，而本书在这方面有独到的见解。特别
推荐是本书对递归的讲解非常深入，唯一的遗憾是课后题很多题没有相应的答案，课后
题相当不错，自己能做出来一大半吧。极力推荐

非常赞！！！

2011寒假消遣之三

入门经典

曾经读过的一本特别好计算机软件类图书。尽管没有全部读完，但对于其中的抽象思想
极大的提高了我软件开发的能力和提高了我软件开发的思想觉悟。

[程序设计抽象思想](#) [下载链接1](#)

书评

不知道为什么，难道是这本书发售渠道太窄，没有多少人来读。我补下书评。因为我觉得，这本书还是值得推荐的。

学会基本语法后，就我来说，当时的疑惑就是大型程序如何组织的，这方面却没有见到什么入门书籍介绍，很多人都是从阅读大量代码悟道的，但这本书能给那些略懂数据结

...

很不错的一本书。对于递归的理解非常深刻。比单纯的讲数据结构和算法的书要好很多。有点看Essential C++的感觉。都是先提出问题，然后一步步分析解决，娓娓道来。

目前只看了第二部分：用递归的方法解决汉诺塔、迷宫、双人游戏等问题，总结的双人游戏模式，可以自己写个...

[程序设计抽象思想](#) [下载链接1](#)